

**Reglas de Juego del Futsal**  
**Preguntas y respuestas**  
**2006**

## CONTENIDO

### Preguntas y respuestas 2006 – Reglas de Juego del Fútbol

Regla	Página
1 LA SUPERFICIE DE JUEGO	4
2 EL BALÓN	6
3 EL NÚMERO DE JUGADORES	7
4 EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES	16
5 EL ÁRBITRO	18
6 EL SEGUNDO ÁRBITRO	22
7 EL CRONOMETRADOR Y EL TERCER ÁRBITRO	23
8 LA DURACIÓN DEL PARTIDO	26
9 EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO	27
10 EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO	29
11 EL GOL MARCADO	30
12 FALTAS E INCORRECCIONES	31
13 TIROS LIBRES	42
14 FALTAS ACUMULATIVAS	44
15 EL TIRO PENAL	47
TIROS DESDE EL PUNTO PENAL PARA DETERMINAR EL GANADOR DE UN PARTIDO	50
16 EL SAQUE DE BANDA	54
17 EL SAQUE DE META	55
18 EL SAQUE DE ESQUINA	56

## **Preámbulo**

- \* El asterisco indica que el juego se reanudará con un balón al suelo en la línea del área penal, en el lugar más próximo a donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción, o que el tiro libre indirecto se ejecutará desde la línea del área penal, en el lugar más próximo a donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción, o que el tiro libre directo a favor del equipo defensor se podrá ejecutar desde cualquier lugar del área penal propia.

## REGLA 1 – LA SUPERFICIE DE JUEGO

1. *¿Deberá suspenderse el juego si, en un partido, el larguero queda desplazado a causa de una rotura o construcción defectuosa y no existen medios para repararlo o reemplazarlo?*

Sí. El larguero forma parte de la portería y siempre debe estar en su lugar.

2. *¿Está permitido marcar la superficie de juego con líneas de puntos?*

No.

3. *Si un guardameta u otro jugador hacen marcas no autorizadas en la superficie de juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Si los árbitros se percatan de ello antes de iniciado el partido, amonestarán inmediatamente al guardameta o al jugador por conducta antideportiva.

Si los árbitros se percatan de ello durante el partido, amonestarán al jugador por conducta antideportiva en la siguiente ocasión en que el balón esté fuera del juego.

4. *¿Qué características deben tener las líneas con que se marca la superficie de juego?*

Deben ser claramente visibles y tener un ancho de 8 centímetros. Tendrán la misma anchura que los postes y el travesaño.

5. *¿Pueden existir sobre la superficie de juego líneas distintas a las establecidas en la Regla 1?*

No es recomendable, pero al practicarse el fútbol habitualmente en salas dedicadas a diversos deportes, se deberán aceptar siempre que no conduzcan a error a jugadores y árbitros.

6. *Se va a ejecutar un saque de esquina, ¿pueden los defensores adelantarse respecto de la señal que debe hacerse fuera de la superficie de juego, a 5 m de la esquina y perpendicular a la línea de meta?*

No. Todos los jugadores del equipo defensor deberán mantenerse al menos a 5 m del cuadrante de esquina hasta que el balón esté en juego.

7. *¿El uso de redes es obligatorio?*  
Sí.
8. *¿A qué distancia mínima de las líneas de banda y meta se puede colocar publicidad?*  
A un metro como mínimo.
9. *¿Cómo se colocarán los equipos en los bancos?*  
Los oficiales y jugadores sustitutos de un equipo deberán estar situados en el banco más cercano a donde defiende su equipo. Por ello, en el segundo tiempo del partido cambiarán su ubicación.
10. *¿Qué altura mínima libre de obstáculos deberán tener las salas cubiertas?*  
La altura mínima libre de obstáculos deberá ser de 4 metros, salvo que el reglamento de competición contemple otra mayor.
11. *¿Qué decisión tomarán los árbitros si el balón golpea en el techo o, por ejemplo, en una canasta sujeta al techo?*  
Si el balón está en juego, los árbitros detendrán el partido, que reanudarán con un saque de banda que ejecutará un jugador del equipo adversario, a la altura de donde se produjo el contacto y en el punto más cercano a donde el balón golpeó el techo o el objeto. Si el balón no estuviese en juego, éste se reanudará de acuerdo con lo estipulado en las Reglas de Juego.
12. *¿Qué distancia deberá existir entre las líneas de banda y las de meta y las vallas de separación de los espectadores?*  
El reglamento de cada competición estipula la distancia entre estas líneas y las vallas de separación, pero siempre de tal manera que se salvaguarde la integridad física de los participantes.

## REGLA 2 – EL BALÓN

1. *¿Pueden colocarse balones alrededor de la superficie de juego para su utilización durante el partido?*

Sí, siempre que cumplan con los requisitos estipulados en la Regla 2 y su empleo esté bajo el control de los árbitros.

2. *¿Debe considerarse el balón un objeto cuando se le utiliza para golpear a un adversario?*

Sí.

3. *Durante el desarrollo del juego, otro balón cae en la superficie de juego. ¿Deberán los árbitros detener inmediatamente el juego*

El balón extraño deberá ser tratado como un agente ajeno al juego y los árbitros detendrán el partido sólo si interfiere en el juego. El partido será reanudado con un balón al suelo, que deberá ejecutarse desde el lugar en el que se encontraba el balón cuando se detuvo el juego \*.

En cualquier caso, los árbitros procurarán que este balón sea retirado de la superficie de juego lo antes posible.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

1. *Si un jugador sobrepasa de forma accidental una de las líneas que delimitan la superficie de juego, ¿se considerará que ha abandonado la superficie de juego sin permiso de los árbitros?*

No.

2. *Si un jugador en posesión del balón sobrepasa la línea de banda o de meta sin el balón para burlar al adversario, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

El juego deberá continuar. La salida momentánea accidental se considera parte del juego. Pero, como regla general, los jugadores deben permanecer en el interior de la superficie de juego.

3. *¿Cuándo pasa un sustituto a ser considerado jugador activo?*

En el momento en que entra en la superficie de juego de acuerdo con el procedimiento de sustitución.

4. *Si, antes de comenzar un partido disputado bajo las reglas de una competición, se reemplaza a un jugador por un sustituto designado sin notificar este hecho al equipo arbitral, ¿podrá este sustituto continuar participando en el juego?*

Sí. Los árbitros amonestarán al jugador por entrar en la superficie de juego sin su permiso. Si no pudiesen aplicar ventaja, detendrán el juego, que se reanuda con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, que se ejecutará desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego \*.

5. *¿Cómo deberán proceder los árbitros si un sustituto que no participa en el juego entra en el campo y da una patada con uso excesivo de fuerza a un contrario?*

Los árbitros deberán interrumpir el juego, mostrar la tarjeta roja y expulsar al sustituto por conducta violenta, y reanudar el juego con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, que se ejecutará desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego \*.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

6. *Si un jugador que está a punto de ser reemplazado se niega a abandonar la superficie de juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Dejarán que el juego continúe, ya que este hecho no recae bajo su jurisdicción.

7. *El equipo arbitral permite a un sustituto que no ha sido designado entrar en la superficie de juego y éste marca un gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

- 7.1. *Si se dan cuenta de su error antes de que el partido se haya reanudado:*

El gol no será válido. Deberán dar instrucciones para que el jugador abandone la superficie de juego. El jugador que había sido substituido puede volver a la superficie de juego o ser reemplazado por otro sustituto nombrado, siguiendo el procedimiento de sustitución. El juego se reanudará con un balón al suelo en la línea del área penal en el punto más cercano al lugar por donde el balón entró a gol.

- 7.2. *Si se dan cuenta de su error durante el encuentro, después de que el juego se haya reanudado:*

El gol será válido. Los árbitros deberán dar instrucciones para que el jugador abandone la superficie de juego. El jugador que había sido substituido puede volver a la superficie de juego o ser reemplazado por otro sustituto nombrado, siguiendo el procedimiento de sustitución. Continuará el partido y el árbitro informará a las autoridades pertinentes. Si se detuvo el juego para ello, se reanudará con balón al suelo que se ejecutará en el lugar en donde se encontrase el balón cuando se detuvo el juego \*.

- 7.3. *Si se dan cuenta de su error después del encuentro:*

El gol será válido. El árbitro informará a las autoridades pertinentes.

8. *Un sustituto entra en la superficie de juego y su equipo actúa con un jugador de más. Mientras el balón está en juego, un contrario le golpea con uso de fuerza excesiva, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego, expulsarán al jugador por conducta violenta, amonestarán al sustituto por entrar en la superficie de juego sin permiso de los árbitros y le indicarán que abandone la superficie de juego. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, que se ejecutará desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego \*.

9. *El jugador nº 4 va a ser reemplazado por el jugador nº 7. El nº 4 abandona la superficie de juego por la zona de sustituciones. Antes de entrar en el campo, el jugador nº 7 golpea con uso de fuerza excesiva a un contrario que está sobre la línea de banda, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Mostrarán la tarjeta roja y expulsarán al jugador nº 7 por conducta violenta. Otro sustituto podrá reemplazar al nº 4 ó éste podrá continuar como jugador, volviendo a entrar por la zona de sustitución, ya que ésta aún no se ha completado.

10. 1. *Un jugador titular cambia su puesto con el guardameta sin informar a los árbitros; cuando éstos se aperciben, ¿qué decisión tomarán los árbitros?*

10. 2. *El nuevo portero toca el balón con la mano dentro de su área penal, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

En ambos casos, permitirán que el juego continúe. Cuando el balón esté fuera del juego, amonestarán a ambos jugadores por conducta antideportiva.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

11. *Un jugador que está siendo sustituido abandona la superficie de juego por la zona de sustituciones y el sustituto, antes de entrar en la superficie de juego por dicha zona, efectúa un saque de banda o esquina ignorando el procedimiento mencionado en la Regla 3 referente a la entrada en la superficie de juego. ¿Está permitida esta actuación?*

No, primero ha de cumplirse el procedimiento estipulado en la Regla 3. El jugador debe entrar en la superficie de juego por la zona de sustituciones.

12. *En el descanso de un partido se reemplaza a un jugador, ¿cuál es el procedimiento de sustitución?*

El jugador entra en la superficie de juego por la zona de sustituciones después de que se haya comunicado este hecho a uno de los componentes del equipo arbitral.

13. *Un sustituto que está calentando detrás de su portería, cuando su equipo está en peligro de recibir un gol, entra en la superficie de juego y pateando el balón evita el gol. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Los árbitros detendrán el juego, amonestarán al sustituto por entrar en la superficie de juego sin cumplir el procedimiento de sustitución y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto en contra de su equipo, que se ejecutará desde el lugar donde estaba el balón cuando se detuvo el juego \*. El árbitro hará un informe adicional a las autoridades competentes para la posible toma de medidas disciplinarias.

- 13.1. *¿Y si lo hiciese por medio de una mano voluntaria?*

Los árbitros detendrán el juego, expulsarán al sustituto por impedir con mano intencionada una oportunidad manifiesta de gol y reanudarán el partido con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto, que se ejecutará desde el lugar en donde estaba el balón cuando se detuvo el juego \*. El árbitro hará un informe adicional a las autoridades competentes para la posible toma de medidas disciplinarias.

14. *Un jugador sustituto que no es el guardameta y que está actuando como titular, sin haber entrado por la zona de sustitución, juega el balón con la mano de forma voluntaria. ¿Qué decisión tomarán los árbitros si lo han visto o son informados de ello por el tercer árbitro o el cronometrador?*

Detendrán el juego, si no pueden aplicar la ventaja, amonestarán al sustituto por entrar en la superficie de juego por una zona distinta a la señalada para el procedimiento de sustitución, pudiéndole expulsar si la mano cometida es considerada como conducta antideportiva. El jugador deberá, en todo caso, abandonar la superficie de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta si sólo fue amonestado, o lo abandonará de forma definitiva si fue expulsado. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto desde el lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego \*.

15. *Un jugador sustituto que está actuando como titular, sin haber entrado por la zona de sustitución, es objeto de una falta por parte de un jugador adversario estando el balón en juego. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Detendrán el juego, amonestarán al jugador sustituto por entrar en la superficie de juego por una zona distinta a la señalada para el procedimiento de sustitución. El jugador deberá abandonar la superficie de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta. Amonestarán, expulsarán o no sancionarán disciplinariamente al jugador que cometió la infracción sobre el sustituto, de acuerdo con el tipo de infracción cometida. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto, por ser la primera infracción que se cometió, que se ejecutará desde el lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego \*.

16. *Un sustituto que se ha incorporado al juego sin haber entrado por la zona de sustitución marca un gol; los árbitros se dan cuenta del hecho antes de que se reanude el juego al avisárselo el tercer árbitro o el cronometrador. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Anularán el gol. Amonestarán al jugador, quien abandonará la superficie de juego para que el procedimiento de sustitución se realice de forma correcta. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el interior del área penal \*.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

17. *¿Y si el gol lo marca el equipo contrario?*  
Concederán el gol. Amonestarán al jugador por entrar en la superficie de juego sin cumplir el procedimiento correcto de sustitución y le ordenarán que abandone la superficie de juego para completar el procedimiento de sustitución o para que entre cualquier otro jugador de su equipo.
18. *¿Tiene que salir por la zona de sustitución un jugador que va a ser sustituido?*  
Sí. Como excepción, se autorizará que un jugador pueda salir de la superficie de juego y por una zona distinta si es por lesión o por motivo de la Regla 4. El sustituto deberá cumplir el procedimiento de sustitución.
19. *¿Está autorizado el guardameta a efectuar un saque de banda, un saque de esquina, un tiro penal, etc.?*  
Sí, es un jugador más del equipo.
20. *Durante un partido, el guardameta sale de su portería a fin de parar a un adversario, pero sólo consigue lanzar el balón fuera de la superficie de juego por la línea de banda. A causa de su velocidad, el portero sale de los límites de la superficie de juego y, antes de que haya podido regresar, se ejecuta el saque de banda siguiendo las normas de la Regla 16 y se marca un gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*  
No se ha cometido ninguna infracción, y por ello el gol es válido.
21. *El reglamento de la competición estipula que se deberá comunicar los nombres de los jugadores antes del saque de salida. Un equipo designa sólo a cinco jugadores y el partido comienza. ¿Podrán participar jugadores que lleguen después de iniciado el encuentro?*  
No.

22. *Si no se ha nombrado a ningún sustituto y se expulsa a un jugador antes de comenzar el encuentro, ¿podrá el equipo afectado completar su número con un jugador que llegue en esos momentos?*

El equipo podrá utilizar a ese jugador, siempre que el reglamento de la competición no lo prohíba.

23. *Un equipo comunica al árbitro el nombre de los jugadores antes del comienzo del partido, pero algunos de éstos se presentan en la superficie de juego iniciado ya éste. ¿Deben ser admitidos?*

Sí. Sin embargo, si se comunica el nombre de los jugadores iniciado ya el partido, no serán admitidos.

24. *Un equipo con sólo tres jugadores es sancionado con un tiro penal en su contra y, como consecuencia de ello, uno de sus jugadores es expulsado, quedando tan sólo dos en el equipo. ¿Deberá permitir el árbitro que se lance el tiro penal, o tendrá que suspender el partido?*

El partido deberá detenerse sin permitir que se lance el penal. En opinión del International F. A. Board, un partido no puede continuar si hay menos de tres jugadores en alguno de los equipos.

25. *Un jugador, cuyo equipo tiene tan sólo tres jugadores en la superficie de juego, abandona la superficie de juego para recibir atención médica, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

El partido se detendrá inmediatamente hasta que este jugador sea sustituido, o haya recibido el tratamiento y vuelva a la superficie de juego, en el caso de no haber sustitutos disponibles. Si el jugador es incapaz de regresar al juego, y no existen sustitutos disponibles, se suspenderá el partido.

## REGLA 3 – EL NÚMERO DE JUGADORES

26. *El Board establece que un encuentro no puede continuar si uno de los equipos juega con menos de tres jugadores. Un equipo formado por 5 jugadores está jugando contra otro con sólo 3. Cuando el equipo de 5 jugadores está a punto de tirar a gol, uno de los jugadores del equipo de 3 abandona deliberadamente la superficie de juego.*

a *¿Deberán los árbitros detener inmediatamente el juego?*

No. Deberán aplicar la ventaja siempre que sea posible.

b *Si se marca un gol, ¿deberán concederlo?*

Sí.

c *¿Qué otra acción deberán adoptar los árbitros?*

Si el jugador que abandonó la superficie de juego no vuelve para el saque de salida después del gol, o no es sustituido, se suspenderá el juego y se redactará un informe sobre el jugador, destinado a la autoridad competente; si el jugador vuelve, será amonestado por abandonar deliberadamente la superficie de juego sin el permiso de los árbitros. Si ésta fuese la segunda amonestación en el mismo partido, éste se suspenderá por quedarse su equipo con menos de tres jugadores, salvo que hubiese marcado un gol el otro equipo, en cuyo caso dicho jugador deberá ser sustituido por un compañero y se podrá reanudar el juego.

27. *Un equipo que juega con seis jugadores marca un gol, y los árbitros se dan cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

El gol no será válido. El partido se reanudará con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde cualquier lugar del interior del área penal \*. Se amonestará al sexto jugador por entrar en la superficie de juego sin el permiso de los árbitros y se le indicará que abandone la superficie de juego.

28. *Un equipo que juega con seis jugadores recibe un gol, y los árbitros se dan cuenta del hecho antes de que se reanude el juego. ¿Qué decisión tomarán?*

El gol será válido. Se amonestará al sexto jugador por entrar en la superficie de juego sin el permiso de los árbitros, y se le indicará que abandone la superficie de juego.

29. *¿Puede un jugador abandonar voluntariamente la superficie de juego para beber?*

Los jugadores están autorizados a beber durante las interrupciones del juego, pero sólo junto a la línea de banda.

30. *¿Dónde pueden hacer ejercicios de calentamiento los jugadores sustitutos?*

Preferentemente detrás de los bancos de reserva, si se pudiese. Caso de no poderse, lo harán en cualquier zona en la que no estorben a jugadores o árbitros, aunque nunca detrás de la portería del equipo adversario. Los jugadores que estén calentando deberán vestir ropa que les distinga de los jugadores.

31. *¿Cuántas personas pueden impartir instrucciones desde la zona del banquillo?*

Solamente una a la vez, que podrá dar instrucciones a sus jugadores permaneciendo, si lo desea, de pie junto a su propio banco, fuera de la superficie de juego, y situándose de forma que no estorbe a los árbitros o jugadores. Mantendrá siempre una conducta adecuada.

32. *Se prolonga un partido para que se ejecute un tiro penal, un tiro desde el segundo punto penal o un tiro libre directo sin barrera. ¿Permitirán los árbitros que el equipo ejecutor efectúe una sustitución?*

No, salvo en el caso de que fuese la del guardameta defensor.

## REGLA 4 – EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

1. *Si los colores de las camisetas de los dos guardametas son los mismos, ¿qué deberá hacer el árbitro si ninguno de los dos tiene otra camiseta para cambiarse?*

El árbitro permitirá que se celebre el partido.

2. *La Regla 4 determina que los jugadores llevarán jerséis o camisetas de color distinto para cada equipo y ambos guardametas. ¿Deben vestir los guardametas jerséis o camisetas con colores distintos a las de los árbitros?*

Sí, los jugadores, incluidos los guardametas, deberán llevar jerséis o camisetas que les distingan de los árbitros.

3. *¿Cuándo debería ser amonestado un jugador por quitarse la camiseta al celebrar un gol?*

Será amonestado por conducta antideportiva cuando se quite la camiseta por encima de la cabeza o se cubra la cabeza con la camiseta.

4. *¿Qué acción deberán tomar los árbitros cuando un jugador se quita la camiseta y descubre una camiseta similar debajo?*

Amonestarán al jugador por conducta antideportiva.

5. *¿Puede un jugador llevar protecciones durante el partido para evitar lesiones?*

Los jugadores pueden protegerse con rodilleras, coderas o máscaras faciales, siempre que cumplan las disposiciones de la Regla. Es decir, siempre que no sean peligrosas para el jugador u otros jugadores.

6. *¿Puede un jugador utilizar gafas durante un partido?*

Las gafas modernas deportivas, fabricadas en plástico o similar material, no se consideran peligrosas. Los árbitros deben permitir su uso en estas circunstancias.

7. *Los árbitros ordenan a un jugador que se quite las joyas. Varios minutos después se dan cuenta de que todavía las lleva. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Amonestarán al jugador por conducta antideportiva e indicarán al jugador que abandone la superficie de juego y se quite las joyas.

8. *¿Es admisible que los jugadores lleven joyas tapadas con esparadrapo?*  
No.

9. *Si, debido a una acción fortuita, un jugador pierde el calzado e inmediatamente marca un gol, ¿es válido dicho gol?*

Sí. El jugador no ha jugado sin calzado intencionadamente, sino que lo ha perdido por accidente.

10. *¿Está permitida la comunicación por radio entre los jugadores y el equipo técnico?*

No.

11. *¿Pueden las asociaciones miembro introducir modificaciones o adaptaciones de la Regla 4 en el ámbito de sus competiciones?*

No. La Regla 4 está excluida de las modificaciones incluidas en las observaciones sobre las Reglas de Juego del Fútbol.

## REGLA 5 – EL ÁRBITRO

1. *Si el balón golpea a uno de los árbitros en la cara, estando situado dentro de la superficie de juego, y luego entra en la meta, mientras que él queda incapacitado temporalmente, ¿deberá concederse el gol?*

Sí, pero sólo si en opinión del segundo árbitro el gol se ha marcado legalmente.

2. *Durante el partido, un objeto lanzado por un espectador golpea a uno de los miembros del equipo arbitral (árbitro, segundo árbitro, tercer árbitro o cronometrador) o a un jugador. El encuentro se interrumpe para que esta persona reciba cuidados médicos. ¿Deberá el árbitro dejar continuar el partido?*

Dependiendo de la gravedad del incidente, el árbitro puede ordenar la continuación del partido o suspenderlo temporal o definitivamente. Deberá, en cualquier caso, comunicar este hecho a las autoridades responsables.

3. *¿Está autorizado el árbitro a detener el juego si, en su opinión, la iluminación de los focos es insuficiente?*

Sí.

4. *La mayor parte de partidos se juegan con luz artificial, pero a veces ésta se avería. ¿Deberá repetirse todo el encuentro o sólo el tiempo que quede por jugar, si la iluminación no puede repararse después de la avería?*

Si, por cualquiera de las razones mencionadas en la Regla 5, el árbitro suspende un partido antes del tiempo reglamentario, tendrá que repetirse por completo, a menos que el reglamento de la competición estipule que el marcador sea válido en el momento en que se detuvo el encuentro.

5. *¿Puede un capitán o un oficial expulsar a un jugador titular o sustituto de su equipo por una incorrección sancionable con expulsión?*

No. Sólo los árbitros pueden expulsar a un jugador titular o sustituto.

6. *¿Tiene derecho el capitán de un equipo a poner en duda una decisión de los árbitros?*

No, ni el capitán ni ningún otro jugador tienen derecho a mostrar desacuerdo con una decisión arbitral.

7. *Un jugador es culpable de amonestación o expulsión, pero los árbitros dejan que el juego continúe en aplicación de la ventaja. ¿Cuándo deberán amonestar o expulsar al jugador?*

La amonestación o expulsión se aplicará en la siguiente ocasión en que el balón esté fuera del juego.

8. *Los árbitros permiten que el juego continúe, aunque un jugador debe ser amonestado, al aplicar ventaja. Después detienen el partido para conceder un tiro libre a favor del equipo contra el que se cometió la primera infracción. Un jugador ejecuta el tiro libre de forma rápida para ganar ventaja. ¿Está permitido?*

No. Los árbitros no permitirán que se ejecute de forma rápida el tiro libre. Amonestarán al jugador que cometió la primera infracción antes de reanudar el juego.

9. *¿Pueden los árbitros mostrar una tarjeta amarilla o roja durante el tiempo de descanso o al final del partido?*

Sí. Pueden hacerlo hasta que abandonen la superficie de juego,

10. *¿Qué deberá hacer el árbitro si los dos capitanes están de acuerdo en renunciar a la pausa del medio tiempo y uno de los jugadores insiste en su derecho al descanso?*

Los jugadores tienen derecho a un descanso y el árbitro deberá garantizarlo.

11. *¿Tienen autoridad los árbitros para ordenar a los oficiales de equipo que se coloquen lejos de las líneas que delimitan la superficie de juego?*

Sí, los árbitros tienen derecho a tomar tales medidas, incluso si el partido se juega en un campo público.

12. *Un oficial es culpable de incorrección. ¿Cómo deberán proceder los árbitros?*

Expulsarán al oficial del banquillo de sustitutos y de sus alrededores y le enviarán detrás de las vallas, en caso de que éstas existan. Comunicarán este hecho a las autoridades correspondientes.

13. *Un balón ha salido por la línea de banda, pero antes de que los árbitros hayan declarado que el balón está fuera del juego, un jugador defensor dentro del área penal golpea con uso excesivo de fuerza a un jugador atacante, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Expulsarán al defensor por conducta violenta, mostrándole la tarjeta roja. El juego se reanudará con un saque de banda, pues el balón estaba fuera del juego cuando ocurrió la infracción.

14. *¿Cómo deberán reaccionar los árbitros si durante un encuentro se dan cuenta de que uno de los equipos está tratando deliberadamente de perder? ¿Deberán llamar la atención del equipo en cuestión sobre el hecho de que si continúan de ese modo suspenderán el partido de acuerdo con las disposiciones de la Regla 5?*

En este caso, los árbitros no tienen derecho a suspender el partido.

15. *Dos jugadores titulares de equipos distintos cometen dos infracciones simultáneas, estando el balón en juego, ¿qué decisión tomarían los árbitros?*

Detendrán el juego, dependiendo de las infracciones cometidas amonestarán, expulsarán o no tomarán medida disciplinaria alguna. Reanudarán el juego con un balón al suelo que se ejecutará desde el lugar donde estaba el balón en el momento de cometerse las infracciones \*.

16. *Un espectador hace sonar un silbato y un defensor situado en su área penal atrapa o toca el balón con la mano, creyendo que el juego ha sido interrumpido. ¿Cómo deberán proceder los árbitros?*

Los árbitros deberán considerar el sonido del silbato como una interferencia externa, detendrán el juego y reanudarán el partido con un balón al suelo, que se ejecutará desde el lugar en donde se encontrase el balón cuando ocurrió el hecho\*.

17. *El árbitro debe ubicarse en los saques de salida en la banda contraria a la mesa de cronometraje y banquillos para dar la orden de iniciación o reanudación del juego. ¿Debe trasladarse obligatoriamente por dicha banda durante todo el partido?*

No, salvo en los saques de salida. Los árbitros podrán cambiar de banda siempre que la situación lo requiera y ello ayude a dar fluidez al juego.

## REGLA 6 – EL SEGUNDO ÁRBITRO

1. *Si el árbitro principal se lesiona, ¿debe sustituirle el segundo árbitro?*

Sí, el tercer árbitro, si lo hubiese, sustituirá al segundo árbitro y el cronometrador asumirá las funciones del tercer árbitro.
2. *Durante un partido para el cual no se ha nombrado tercer árbitro, el árbitro decide relevar al segundo árbitro o éste se lesiona, ¿podrá el cronometrador asumir las funciones del segundo árbitro?*

Sí, si está capacitado para ello y el cronometrador puede ser sustituido.
3. *¿Puede el segundo árbitro ingresar en la superficie de juego para señalar una infracción, colocar una barrera, amonestar a un jugador, etc.?*

Sí.
4. *El segundo árbitro va a mostrar una tarjeta amarilla a un jugador. En ese mismo instante, el árbitro principal muestra la tarjeta roja a ese mismo jugador. ¿Qué decisión prevalecerá?*

La del árbitro principal. En las decisiones en que haya desacuerdo prevalecerá la decisión del árbitro principal.
5. *¿Cómo debe actuar el segundo árbitro tras marcarse un gol?*

Él o el árbitro se dirigirán a la mesa de cronometraje para indicar al tercer árbitro, si lo hubiese, y al cronometrador el número del jugador que marcó el gol.
6. *¿Qué misión tendrá el segundo árbitro en la ejecución de un tiro penal?*

Vigilar si el balón traspasa completamente la línea de meta y si el guardameta no se adelanta de su línea de meta antes de que el balón esté en juego.
7. *¿Y en el lanzamiento de un tiro desde el segundo punto penal o en un tiro libre directo sin barrera?*

Vigilar si el balón traspasa completamente la línea de meta y si el guardameta no se adelanta a menos de 5 m del balón antes de que esté en juego.

## REGLA 7 – EL CRONOMETRADOR Y EL TERCER ÁRBITRO

1. *Se va a ejecutar un saque de meta o un tiro libre favorable al equipo defensor, en su propia área penal. ¿Debe ponerse en marcha el cronómetro antes de que el balón salga del área penal?*

No. El cronómetro se debe poner en funcionamiento cuando el balón esté en juego.

2. *¿Quién determina si un gol se consiguió antes, de forma simultánea o después de que suene el elemento acústico al final de un periodo?*

El árbitro del partido. Si lo que se hubiese producido fuese la sanción de un tiro libre directo sin barrera, tiro desde el segundo punto penal o penal, será igualmente el árbitro principal el que determine si el hecho se produjo antes, de forma simultánea o después del sonido acústico.

3. *El cronometrador hace sonar por error el elemento acústico durante el juego. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Si el sonido no motivó una acción que perjudicase a uno de los equipos, dejarán seguir el juego, indicándolo por medio de gestos. Si tuviesen que detener el juego, éste se reanudará con un balón al suelo que se ejecutará en el lugar donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción \*.

4. *Un jugador sale de la superficie de juego sin permiso de los árbitros, por motivos no autorizados en las Reglas de Juego del Fútbol. ¿Debe informar a los árbitros del hecho el tercer árbitro o el cronometrador?*

Sí, si no se puede aplicar ventaja. Si no, harán sonar la bocina para advertir a los árbitros. En caso de tener que detenerse el juego, los árbitros sancionarán al equipo del jugador con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el lugar donde se encontraba el balón cuando se cometió la infracción \*. Si se hubiese aplicado ventaja, deberán hacer la señal acústica en la siguiente interrupción del juego. El jugador deberá ser amonestado por abandonar deliberadamente la superficie de juego sin permiso de los árbitros.

## REGLA 7 – EL CRONOMETRADOR Y EL TERCER ÁRBITRO

5. *Tras una interrupción del juego, el cronometrador se olvida de poner en marcha el cronómetro. ¿Qué harán los árbitros?*

Ordenarán añadir el tiempo que no se contabilizó.

6. *Se han cumplido los dos minutos de expulsión de un jugador. ¿Quién puede autorizar que se incorpore un sustituto en su lugar?*

Cualquiera de los árbitros, el tercer árbitro o el cronometrador.

7. *Uno de los equipos comete su quinta falta acumulativa. ¿Cómo deberán proceder el tercer árbitro y el cronometrador?*

Indicarán este hecho a los árbitros mediante la señal acústica para que lo adviertan al equipo que la ha cometido, salvo que los árbitros apliquen ventaja mediante la señal preceptiva, en cuyo caso lo harán una vez el balón esté fuera del juego. Además, deberán colocar la señal de quinta falta acumulativa sobre la mesa de cronometraje en el lugar donde esté defendiendo el equipo infractor, desde el momento en que se sancione la falta, o cuando los árbitros hagan el gesto preceptivo de aplicación de ventaja tras la falta acumulativa.

8. *El reloj público de la instalación donde se celebra el partido se estropea. ¿Cómo procederán los árbitros?*

El cronometrador deberá llevar consigo un cronómetro manual, para poder seguir llevando el cronometraje del partido. Ante esta situación, se invitará a un oficial de cada equipo a que puedan informarse del tiempo del partido. Este cronómetro manual servirá para cronometrar los tiempos muertos, en el que caso de que no exista otro en las instalaciones.

9. *El cronometrador o el tercer árbitro se percatan de que el cronómetro oficial no funciona correctamente, ¿a quién deberán dirigirse para comunicar el hecho?*

A los árbitros.

10. *Se produce una sustitución sin que se cumplan las disposiciones de las Reglas de Juego del Futsal. ¿Qué hará el cronometrador o el tercer árbitro?*

Si el balón está en posesión del equipo infractor, harán sonar la señal acústica para advertir a los árbitros; si no, lo harán en cuanto el equipo del jugador infractor tome posesión del balón o se haya detenido el juego.

11. *¿El tercer árbitro y el cronometrador deberán llevar anotación de los jugadores que están participando en cada momento del partido?*

Sí.

## REGLA 8 – LA DURACIÓN DEL PARTIDO

1. *Se va a disputar un tiempo suplementario para determinar el ganador de un partido o eliminatoria, ¿existirá descanso entre las dos partes de dicho tiempo suplementario?*

En general, se admite que los jugadores tengan un descanso entre el final del partido y el comienzo del tiempo suplementario, pero no es normal que haya otro descanso entre las dos partes de éste.

2. *¿Deben tomar los árbitros en consideración el desarrollo de una jugada o la posición del balón para la señalización del final de cada periodo?*

No. Sólo deberán atenerse a los criterios de un cronometraje correcto y a las Reglas de Juego del Fútbol.

3. *¿Podrá producirse una segunda jugada ante la ejecución de un tiro penal, un tiro desde el segundo punto penal o un tiro libre directo sin barrera?*

No.

4. *La Regla 8 habla de la duración del partido, ¿se refiere siempre a tiempo real de juego?*

Sí.

5. *¿Cuándo se pone en marcha el cronómetro en un saque de salida?*

Cuando el balón jugado con el pie se pone en movimiento hacia el campo contrario.

6. *Se procede a ejecutar o repetir un tiro desde el segundo punto penal o un tiro libre directo sin barrera fuera de tiempo, ¿cómo deberá proceder el árbitro si el balón estalla o se desinfla antes de tocar en los postes, larguero o guardameta y sin haber traspasado la línea de meta?*

El árbitro ordenará la repetición del tiro con un nuevo balón.

## REGLA 9 – EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

1. *¿Puede empezar un partido haciendo el saque inicial una persona que no sea uno de los jugadores que participan en el encuentro?*

No. Si, en ciertos partidos, se prepara una ceremonia para que una persona que no participa en el juego haga un saque de honor, el balón se llevará de nuevo al centro de la superficie de juego, haciéndose el saque inicial de acuerdo con las Reglas.

2. *¿Quién ordenará con su silbato el comienzo del partido, tras el sonido acústico del cronometrador?*

El árbitro principal, que se situará cerca de la línea de centro de campo. El segundo árbitro deberá situarse a la altura del penúltimo defensor del equipo contrario al que efectúa el saque de salida.

3. *Si se juega un tiempo suplementario, ¿qué equipo efectuará el saque inicial?*

El árbitro lanzará una moneda y el equipo ganador del sorteo decidirá el lado del campo que atacará en la primera parte del tiempo suplementario, mientras que el otro equipo efectuará el saque de salida.

4. *¿Puede un guardameta disputar un balón al suelo como cualquier otro jugador?*

Sí. Todos los jugadores pueden participar.

5. *Cuando el juego va a reanudarse con un balón al suelo, uno de los equipos rehúsa participar. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

El balón se pondrá en juego con un balón al suelo. No es necesario que uno de los equipos participe para reanudar el juego con un balón al suelo.

6. *Al reanudarse el juego con un balón al suelo, el balón sale directamente por la línea de banda o meta, tras haber tocado el suelo y sin haber sido jugado o tocado por ningún jugador, ¿qué decisión tomarán los árbitros?*

El juego se reanudará con un nuevo balón al suelo, ejecutándose en el mismo lugar que el anterior.

## REGLA 9 – EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

7. *¿Debe respetarse una distancia determinada entre los jugadores en la ejecución de un balón al suelo?*

No, salvo la lógica para no molestar y permitir la ejecución.

8. *Se efectúa un saque de salida, el balón rueda en todo momento por la línea de medio campo, saliendo por la línea de banda de forma directa. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Ordenarán la repetición del saque de salida. El cronometrador no habrá puesto el cronómetro en marcha al no haber estado el balón en juego.

9. *En un saque de salida, ¿debe el árbitro solicitar la confirmación de que están dispuestos para el juego los guardametas o cualquier otro jugador?*

No. Los árbitros únicamente deberán estar pendientes de que la superficie de juego esté despejada y se encuentren en ella los jugadores participantes. El cronometrador y el tercer árbitro vigilarán que los sustitutos y oficiales estén ubicados correctamente en el banquillo de sustitutos.

## REGLA 10 – EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO

1. *¿Está el balón fuera del juego si cualquier parte permanece en contacto con la línea de meta o la línea de banda?*

No, el balón debe cruzar completamente estas líneas para dejar de estar en juego.

## REGLA 11 – EL GOL MARCADO

1. *Si un árbitro señala un gol antes de que el balón haya pasado por completo la línea de meta y se da cuenta inmediatamente de su error, ¿cómo deberá proceder?*

El juego se reanudará mediante un balón al suelo \*.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

1. *Se va a ejecutar un balón al suelo encima de la línea del área penal y un defensor golpea violentamente a un contrario antes de que el esférico haya tocado el suelo, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Expulsarán al jugador por conducta violenta y reanudarán el juego con un balón al suelo, ya que se ha producido una incorrección, no una falta, al no estar el balón en juego.

2. *Mientras el balón está en juego, dos jugadores del mismo equipo cometen entre ellos conducta antideportiva o violenta en la superficie de juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Los árbitros deberán amonestarlos o expulsarlos y reanudar el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción\*.

3. *Mientras el balón está en juego, el portero golpea con uso excesivo de fuerza a un jugador atacante que se encuentra en la superficie situada entre la línea de meta y las redes, habiendo salido del terreno de juego por efecto de la jugada ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego, expulsarán al guardameta y reanudarán el partido mediante un balón al suelo en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego\*.

No se concederá un tiro penal porque esta superficie no forma parte de la superficie de juego.

4. *Un atacante supera al guardameta y dispara a gol estando la portería vacía. Un defensor lanza una zapatilla u otro objeto con su mano, golpeando al balón dentro de su área penal y evitando con ello el gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

La zapatilla u otro objeto debe ser considerado una prolongación de la mano. Se detendrá el juego, se sancionará al equipo del guardameta con un tiro penal y se expulsará al jugador infractor por impedir un gol al jugar el balón de forma intencionada con la mano.

5. *Un atacante supera al guardameta y dispara a gol estando la portería vacía. El guardameta lanza una zapatilla u otro objeto con su mano, golpeando al balón dentro de su área penal y evitando con ello el gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Amonestará al guardameta por conducta antideportiva y reanudará el juego con un tiro libre indirecto que se lanzará desde la línea del área penal, en el lugar más próximo a donde el objeto impactó con el balón.

6. *Un jugador que no es el guardameta se encuentra en su área penal sujetando una canillera o espinillera con la mano y golpea el balón con ella para evitar que entre en la meta, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Los árbitros concederán un tiro penal y expulsarán al jugador por evitar un gol. La espinillera debe considerarse una extensión de la mano del jugador.

7. *¿Qué ocurrirá si en una situación semejante el jugador en cuestión es el guardameta?*

Los árbitros detendrán el juego, amonestarán al guardameta por conducta antideportiva y reanudarán el juego mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se ejecutará en la línea del área penal y el lugar más próximo a donde se cometió la infracción\*.

8. *Un jugador que ha abandonado la superficie de juego para recibir atención médica y no ha sido sustituido, zancadillea a un jugador situado dentro de la superficie de juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Amonestarán al jugador por entrar a la superficie de juego sin permiso de los árbitros; la zancadilla cometida podrá ser sancionada disciplinariamente, dependiendo de si los árbitros estiman que con ella ha cometido o no incorrección. Reanudarán el juego mediante un tiro libre directo\*.

9. *Un jugador entra a la superficie de juego en una sustitución correctamente efectuada y toca el balón de forma deliberada con la mano, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Reanudarán el juego mediante un tiro libre directo o penal \*. Si los árbitros consideran que es también culpable de conducta antideportiva por tocar deliberadamente el balón con la mano, le amonestarán. Expulsarán al jugador si consideran que evitó un gol o una oportunidad manifiesta de gol.

10. *Un delantero que corre con el balón encuentra a un defensor en su camino y abandona la superficie de juego para seguir jugando el balón. El defensa le sujeta intencionadamente más allá de la línea de banda para impedir su progresión, pero sin ánimo de abandonar la cancha de juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego y amonestarán al defensor por conducta antideportiva. Reanudarán el juego mediante balón al suelo en el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego \*, ya que se cometió una incorrección, no una falta.

11. *Mientras el balón está en juego, un jugador situado en su área penal lanza un objeto de forma violenta a un adversario situado fuera de dicha área, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego y expulsarán al infractor por conducta violenta. Reanudarán el juego mediante un tiro libre directo que se lanzará desde el lugar en que se cometió la infracción, es decir, desde el lugar donde el objeto golpeó o hubiese golpeado al oponente \*.

12. *Un jugador lanza un objeto de forma violenta desde dentro del terreno de juego, por ejemplo una zapatilla, a una persona sentada en el banquillo de sustitutos, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego y expulsarán al infractor por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto que se lanzará desde el lugar donde se arrojó el objeto \*.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

13. *Mientras el balón está en juego, un sustituto arroja un objeto de forma violenta, por ejemplo una zapatilla, a un jugador del equipo adversario, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego y expulsarán al sustituto por conducta violenta. El juego se reanudará con un tiro libre indirecto en contra del equipo del sustituto que se ejecutará desde el lugar donde se encontraba el balón cuando se interrumpió el juego \*.

14. *Un jugador situado en su área penal golpea al árbitro, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego y expulsarán al jugador por conducta violenta. El juego se reanudará mediante un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario, que se lanzará desde la línea del área penal en el punto más cercano al lugar donde ocurrió la infracción.

15. *Un guardameta que se encuentra en su área penal toca intencionalmente con la mano un balón fuera del área penal, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Señalarán un tiro libre directo a favor del equipo contrario. Si los árbitros consideran que es culpable de conducta antideportiva o que ha malogrado una oportunidad manifiesta de gol, deberán sancionarle correspondientemente.

16. *El guardameta controla el balón con sus manos en el área penal y lo pasa a un compañero que se encuentra también dentro de dicha área. Éste lanza el balón involuntariamente hacia su propia meta. El portero lo toca con las manos, pero no consigue detenerlo y entra a gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Concederán el gol.

17. *Un guardameta situado en su área penal atrapa el balón con las manos, lo coloca en el suelo y sale con él fuera del área. Posteriormente decide volver a dicha área, sin haber pasado con el balón de la línea de medio campo, y vuelve a tocarlo con las manos, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Concederán un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario si han pasado más de cuatro segundos \*.

18. *Un guardameta bota el balón antes de lanzarlo, sin ser un saque de meta, o patearlo, ¿es una infracción botar el balón?*

No, según el espíritu de las Reglas de Juego del Futsal, no debe considerarse que el guardameta haya abandonado la posesión del balón, salvo que hayan pasado más de cuatro segundos.

19. *Si el guardameta está botando el balón, ¿puede un adversario jugarlo cuando toca el suelo sin ser culpable de juego peligroso?*

No.

20. *Después de tener la posesión del balón, un guardameta lo sostiene en la palma de su mano. Un oponente viene por detrás y cabecea el balón quitándoselo. ¿Está permitido?*

No.

21. *Mientras un guardameta está lanzando, sacando, soltando de sus manos, excepto en un saque de meta, o pateando el balón para ponerlo en juego, un oponente lo intercepta antes de que toque el suelo. ¿Está permitido?*

No. Es una infracción impedir al guardameta lanzar, sacar o soltar el balón de sus manos. El lanzar, sacar o soltar el balón de sus manos y el patear el balón está considerado como una única acción.

22. *Un jugador situado fuera de su área penal, que no sea el guardameta, toca deliberadamente el balón con la mano dentro del área penal, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Señalarán un tiro penal. La infracción de tocar deliberadamente con la mano comprende el empleo ilegal del brazo, antebrazo o la mano.

23. *El equipo atacante ejecuta un saque de banda y el guardameta defensor intenta atrapar el balón. El guardameta falla, no tocándolo, y un compañero da un puñetazo al balón lanzándolo por encima del larguero. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Sancionarán con un tiro penal y amonestarán al jugador por conducta antideportiva. No expulsarán al jugador por evitar un gol o malograr una oportunidad manifiesta de gol, ya que de un saque de banda no se puede conseguir directamente un gol.

24. *Un jugador intenta evitar un gol por medio de mano voluntaria, no consiguiendo su objetivo. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Los árbitros amonestarán al jugador por conducta antideportiva y concederán el gol.

25. *Un jugador, excepto el guardameta en su propia área de penal, juega de forma voluntaria el balón con la mano intentando evitar con ello que llegue a un adversario. ¿Cómo deberán proceder los árbitros si no consigue su objetivo?*

Si los árbitros aplican la ventaja, amonestarán al jugador por conducta antideportiva en la primera interrupción del juego.

26. *Un jugador intercepta de forma involuntaria el balón, estando éste en juego, con sus manos o brazos separados de su cuerpo. ¿Tomarán alguna decisión los árbitros?*

No, ya que al no hacerlo de forma voluntaria no se ha cometido una infracción.

27. *Un jugador impide el avance de un adversario utilizando el contacto físico. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Castigarán al equipo del infractor con tiro libre directo o tiro penal por sujetar a un adversario.

28. *¿Están autorizados los árbitros a mostrar una tarjeta roja a un sustituto para indicarle que debe abandonar el banquillo de sustitutos y dirigirse a los vestuarios, haya o no participado en el partido, porque ha hecho gestos o empleado lenguaje obsceno, ofensivo o grosero?*

Sí. Todos los jugadores titulares y sustitutos están bajo la autoridad de los árbitros, estén o no en la superficie de juego. La tarjeta roja se emplea para indicar claramente la sanción.

29. *Si un jugador está echado intencionadamente encima del balón durante un tiempo irrazonable, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego, amonestarán al jugador por conducta antideportiva y concederán un tiro libre indirecto al equipo contrario \*.

30. *Uno de los árbitros amonesta a un jugador y éste se disculpa por su incorrección, ¿puede el árbitro omitir el informe del incidente?*

No, deberá comunicar todas las amonestaciones.

31. *¿Pueden los árbitros mostrar tarjetas a los oficiales?*

No. Las tarjetas sólo pueden mostrarse a los jugadores titulares o sustitutos, pero sí pueden tomar medidas disciplinarias contra ellos, incluyendo la expulsión. De producirse estos hechos, lo deberán hacer constar en el informe.

32. *Un atacante pugnando por el balón entra en contacto con el guardameta, que se encuentra en el interior de su propia área penal. ¿Está permitida esta acción?*

Pugnar con el guardameta está permitido. Un jugador sólo será sancionado si en la pugna salta, carga o empuja al guardameta de manera peligrosa, imprudente o usando una fuerza excesiva.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

33. *¿Está permitido que dos o más jugadores pugnen al mismo tiempo con un contrario?*  
Sí, siempre que la pugna sea legal.
34. *Un defensor sujeta a un atacante fuera de su área penal, pero continúa cuando entra éste en la misma. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*  
Sancionarán al equipo defensor con un tiro penal.
35. *Un jugador juega de forma peligrosa levantando su pierna cuando un contrario intenta cabecear el balón y le toca en la cabeza. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*  
Sancionarán al equipo del infractor con un tiro libre directo o un tiro penal.
36. *¿Pueden los árbitros aplicar ventaja por una infracción a la norma de los cuatro segundos?*  
Únicamente la podrán aplicar cuando la infracción la cometa el guardameta al controlar el balón en su propia mitad de la superficie de juego con las manos o los pies y perder la posesión. En el resto de situaciones esta acción no está considerada como falta, y por ello no se permite la aplicación de ventaja.
37. *Un jugador que entra en la superficie de juego después de transcurridos los 2 minutos de expulsión de un compañero, tras recibir la autorización del tercer árbitro o en su defecto del cronometrador, ¿por qué zona de la superficie de juego deberá entrar?*  
Por la zona de sustituciones de su equipo, si no lo hiciese así, será sancionado por incumplir las normas de sustitución estipuladas en las Reglas de Juego.

38. *Un jugador pide abandonar el campo y, mientras se dirige hacia fuera, el balón viene hacia él y lo patea a gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Amonestarán al jugador por conducta antideportiva. Reanudarán el partido con un tiro libre indirecto, lanzado por un jugador del equipo contrario desde el lugar donde se cometió la infracción \*.

39. *El tercer árbitro o el cronometrador observan la conducta violenta de un jugador. Sin que los árbitros vean ni la infracción ni oigan la señal de éstos, el equipo de este jugador marca un gol. En ese momento, uno de los árbitros ve u oye la señal del tercer árbitro o el cronometrador, ¿cómo deberán proceder?*

Anularán el gol, expulsarán al jugador culpable y reanudarán el partido mediante un tiro libre \*.

40. *Se marca un gol, uno de los árbitros ve u oye entonces una señal del tercer árbitro o el cronometrador. El tercer árbitro o el cronometrador cuenta a los árbitros que, antes de que el balón entrase en la portería, el guardameta del equipo anotador había golpeado con uso excesivo de fuerza a un adversario dentro de su propia área penal, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Anularán el gol, expulsarán al guardameta por conducta violenta y concederán un tiro penal al equipo contrario.

41. *¿Cuándo se considera legal un deslizamiento para jugar el balón con los pies?*

Cuando el adversario no tenga controlado el balón; si se hiciese teniendo el balón controlado y los árbitros estimasen que la acción está tipificada como juego brusco grave, expulsarán al jugador.

## REGLA 12 – FALTAS E INCORRECCIONES

42. *Un jugador se dirige hacia la meta contraria y disfruta de una clara oportunidad de marcar un gol. El guardameta del equipo contrario sale de su área de penal y deslizándose, quita el balón a su adversario con sus pies. ¿Qué decidirán los árbitros?*

Expulsarán al guardameta por evitar una ocasión manifiesta de gol con infracción sancionable con tiro libre directo, mandarán anotar una falta acumulativa a su equipo y reanudarán el juego con tiro libre directo que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción.

43. *Un guardameta juega el balón hacia un compañero y éste se lo devuelve. El balón nunca abandonó la mitad de la superficie de juego del equipo del guardameta. ¿Tomarán alguna decisión los árbitros?*

Sancionarán al equipo del guardameta con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el lugar donde volvió a tocar el balón \*.

44. *Un equipo juega con un jugador de menos por expulsión; se expulsa enseguida a un segundo jugador del mismo equipo. Cuando el equipo juega con dos jugadores de menos, recibe un gol, ¿cuántos jugadores podrán reincorporarse al juego, teniendo en cuenta que no han transcurrido los dos minutos de las expulsiones?*

Sólo podrá incorporarse un jugador; el otro jugador deberá esperar a que transcurran los dos minutos, salvo si el equipo adversario anota un nuevo gol.

45. *Un jugador que comete una incorrección es amonestado por segunda vez en un partido o expulsado con tarjeta roja tras la aplicación de una ventaja. Su equipo que recibe un gol, ¿debe jugar con un jugador menos durante 2 minutos?*

No, la incorrección se cometió antes de conseguirse el gol y por ello dicho jugador no podrá seguir participando en el juego, pero sí podrá ser sustituido, siempre que se sigan las directrices de la Decisión 1 de la Regla 12.

46. *Un jugador titular o sustituto comete una incorrección durante el descanso del partido o del tiempo suplementario, que conlleva que sea expulsado. ¿Su equipo comenzará el siguiente periodo con un jugador menos si hubiese sido titular cuando finalizó el periodo?*

Sí, su equipo comenzará el siguiente período con un jugador menos.

47. *¿Y si cometiese la incorrección después de finalizar el partido y antes de jugarse el tiempo suplementario, si éste fuese necesario?*

Su equipo no vería disminuido el número de jugadores titulares al comienzo del tiempo suplementario, ya que este intervalo no se considera parte del partido.

## REGLA 13 – TIROS LIBRES

- Si un jugador lanza un tiro libre desde fuera de su área penal e intencionadamente toca el balón con la mano antes de que la pelota haya sido jugada por otro futbolista, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Sancionarán la infracción más grave, concediendo un tiro libre directo\* o un tiro penal si la infracción se cometió dentro de su área penal.
- Se concede un tiro libre directo a un equipo en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo pateo hacia su guardameta, quien también está situado en su área penal; éste falla y el balón entra en su portería, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Se volverá a lanzar el tiro libre, ya que el balón sólo está en juego cuando sale del área penal.
- Se concede a un equipo un tiro libre indirecto en su propia área penal. El jugador que ejecuta el tiro lo pateo y el balón rebota en un compañero situado también en su área penal entrando en su portería, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Se volverá a lanzar el tiro libre si el balón no salió durante su recorrido del área penal, ya que el balón sólo está en juego cuando sale del área.
- Al efectuar un saque de meta o lanzar un tiro libre desde la propia área penal del jugador, ¿cuándo podrán entrar en el área penal los jugadores contrarios?*

No podrán entrar en el área penal hasta que el balón haya salido de esta área.
- ¿Puede ejecutarse un tiro libre elevando el balón con un pie o con los dos pies simultáneamente?*

Sí. El balón estará en juego cuando es jugado con el pie y se pone en movimiento.

6. *Al ejecutar un tiro libre, ¿puede el equipo ejecutante utilizar fintas o estrategias para confundir a los adversarios?*

Sí, se permite por que forma parte del fútbol. Si los adversarios se desplazan a una distancia inferior a los 5 metros reglamentarios, serán amonestados por no respetar la distancia debida. Se detendrá la cuenta de los 4 segundos, que se volverá a iniciar cuando la situación se restablezca. Si los ejecutores tardan más de 4 segundos en hacerlo, los árbitros señalarán un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario \*.

7. *Se concede un tiro libre indirecto fuera del área penal del equipo defensor. Ninguno de los árbitros levanta el brazo para indicar que el tiro es indirecto y el balón es pateado directamente a gol, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

El tiro libre indirecto deberá ejecutarse de nuevo, ya que la infracción inicial castigada con un tiro libre indirecto no debe anularse por el error de los árbitros.

8. *Un jugador ejecuta un tiro libre de forma rápida y el balón entra en la meta. Los árbitros no han tenido la oportunidad de indicar que el tiro libre era indirecto. ¿Qué decisión deberán tomar los árbitros?*

Ordenarán que el tiro libre indirecto sea nuevamente ejecutado desde el lugar original, ya que no les dio tiempo a indicarlo.

9. *Un tiro libre es ejecutado de forma rápida por un jugador. Un oponente situado a menos de 5 metros del balón, por no haberle dado tiempo a situarse a la distancia reglamentaria, lo intercepta. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Dejarán que el juego continúe.

10. *Un tiro libre va a ser ejecutado de forma rápida por un jugador. Un oponente que está cerca del balón impide deliberadamente que saque rápido. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Amonestarán al jugador y le mostrarán la tarjeta amarilla por retrasar la reanudación del juego.

## REGLA 14 – FALTAS ACUMULATIVAS

1. *Un jugador comete una infracción que, según la Regla 12, debe sancionarse con tiro libre directo, pero el balón no está en juego. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Se habrá cometido una infracción, pero no una falta y por ello no será anotada como falta acumulativa. Los árbitros podrán adoptar medidas disciplinarias o no, según la naturaleza de la infracción cometida.

2. *Un jugador sustituto comete una infracción sancionable con tiro libre directo, estando el balón en juego. ¿Qué decisión tomarán los árbitros?*

Si el sustituto incumplió la norma de sustitución, la sanción contra su equipo sería de tiro libre indirecto, si no se pudiese aplicar la ventaja, que se ejecutará en el lugar en donde se encontraba el balón en el momento de la interrupción \*. No se anotará a su equipo una falta acumulativa, se aplique o no la ventaja.

Los árbitros deberán tomar las medidas disciplinarias que correspondan.

3. *Los árbitros aplican ventaja tras una infracción que, de haberse detenido el juego, debería haberse reanudado con un tiro libre directo. ¿Deberán anotar una falta acumulativa cuando el balón esté fuera del juego al equipo del jugador infractor?*

Sí. Si los árbitros aplicaron ventaja indicarán al cronometrador y al tercer árbitro que anoten posteriormente una falta acumulativa al equipo del jugador infractor, por medio de una señal consistente en levantar el dedo índice de su mano con su brazo derecho elevado y con el brazo izquierdo indicando hacia la portería del equipo que ha cometido la infracción.

Dicho jugador, si la infracción que cometió fue una incorrección, deberá ser sancionado disciplinariamente cuando el balón esté fuera del juego.

4. *Dos jugadores de distinto equipo cometen de forma simultánea faltas sancionadas con tiro libre directo. ¿Deben anotarse como faltas acumulativas?*

No. Ya que la reanudación del juego será con un balón al suelo que se ejecutará desde donde se encontrase el balón en el momento en que se cometieron las faltas \*.

5. *Varios jugadores del mismo equipo cometen de forma simultánea faltas sancionables con tiro libre directo. ¿Deben anotarse todas las faltas como acumulativas?*

Sí, ya que los árbitros han detenido el juego por haberse cometido dichas faltas.

6. *Se está ejecutando un tiro desde el segundo punto penal o sin barrera, el árbitro ha dado la señal correspondiente y un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lo ejecuta, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El árbitro detendrá el juego y lo mandará reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro, desde donde se cometió la infracción \*, por ejemplo, desde donde el jugador se situó a menos de 5 metros del balón. El jugador infractor será amonestado por conducta antideportiva.

7. *Si al lanzar un tiro desde el segundo punto penal o sin barrera el balón golpea el poste o el larguero y estalla, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Si el balón entra directamente en la meta tras rebotar en los postes o el travesaño, el gol será válido.

Si el balón no entra directamente en la meta tras rebotar en los postes o travesaño, el gol no será válido. Se sustituirá el balón y se reanudará el juego con un balón al suelo \*. Si el partido se hubiese prolongado al final de cada tiempo o al final de los periodos suplementarios para permitir la ejecución del tiro desde el segundo punto penal o sin barrera, se dará por finalizado el periodo.

## REGLA 14 – FALTAS ACUMULATIVAS

8. *Se procede a ejecutar o repetir un tiro desde el segundo punto penal o sin barrera fuera de tiempo, ¿cómo deberá proceder el árbitro si el balón estalla o se desinfla antes de tocar en los postes, larguero o guardameta y sin que haya traspasado la línea de gol o de meta?*

El árbitro ordenará la repetición del tiro desde el segundo punto penal o sin barrera con un nuevo balón.

9. *Un equipo que ya tiene anotadas 4 faltas acumulativas comete dos faltas sancionadas con tiro libre directo de forma seguida, en las cuales los árbitros aplican ventaja mediante la señal preceptiva. ¿Qué deben hacer el tercer árbitro y el cronometrador?*

Al cometerse la sexta harán sonar la bocina para que el juego se detenga y se ejecute un tiro libre directo sin barrera o desde el segundo punto penal, salvo que exista una oportunidad manifiesta de gol.

1. *El árbitro ordena que se repita el lanzamiento de un tiro penal porque el guardameta se adelantó de la línea de meta, ¿puede otro jugador lanzar este segundo tiro?*

Sí.

2. *Si, en un tiro penal, el guardameta se adelanta de la línea de meta antes de que se pateé el balón y lo intercepta, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Ordenarán la repetición del tiro penal.

3. *El compañero del ejecutor de un tiro penal entra en el área penal o se acerca a menos de 5 m del punto penal antes de que el balón esté en juego. El guardameta rechaza el tiro y la pelota pasa la línea de meta por encima del travesaño, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Concederán un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor que se ejecutará desde el lugar donde se cometió la infracción \*.

4. *Un jugador lanza el tiro penal antes de que el árbitro haya dado la señal correspondiente, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Ordenará la repetición del tiro penal.

5. *Se está ejecutando un tiro penal, el árbitro ha dado ya la señal correspondiente y un compañero del jugador identificado como ejecutor del tiro se adelanta y lanza el tiro penal, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El árbitro detendrá el juego y lo mandará reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo que ejecutó el tiro penal desde donde se cometió la infracción \*, por ejemplo, desde donde el jugador se situó a menos de 5 metros del balón. El jugador infractor será amonestado por conducta antideportiva.

6. *Si al lanzar un tiro penal el balón golpea el poste o el larguero y estalla, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Si el balón entra directamente en la meta tras rebotar en los postes o el travesaño, el gol será válido.

Si el balón no entra directamente en la meta tras rebotar en los postes o travesaño, el gol no será válido. Se sustituirá el balón y se reanudará el juego con un balón al suelo \*. Si el partido se hubiese prolongado al final de cada tiempo o al final de los periodos suplementarios para permitir la ejecución del tiro desde el segundo punto penal o sin barrera, se dará por finalizado el periodo.

7. *Se procede a ejecutar o repetir un tiro penal fuera de tiempo o para determinar el ganador de un partido, ¿cómo deberá proceder el árbitro si el balón estalla o se desinfla antes de tocar en los postes, larguero o guardameta y sin que haya traspasado la línea de gol o de meta?*

El árbitro ordenará la repetición del penal con un nuevo balón.

8. *El árbitro da la señal de ejecución de un tiro penal. Entonces, un atacante golpea con uso excesivo de fuerza a un adversario. El árbitro observa el incidente. ¿Qué decisión tomará el árbitro?*

El árbitro esperará a la ejecución del penal. Si se marca gol, hará repetir el tiro penal y expulsará después al infractor por conducta violenta. En caso contrario, detendrá el juego y lo reanudará con un tiro libre indirecto que se ejecutará desde el lugar en donde se cometió la infracción\*, y expulsará al infractor por conducta violenta.

9. *Si un jugador que va a ejecutar un tiro penal lo pasa hacia atrás a un compañero, quien lanza el balón a gol, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El árbitro detendrá el juego y lo mandará reanudar con un tiro libre indirecto en contra del equipo ejecutor que se ejecutará desde el punto penal.

10. *Un jugador que ejecuta un tiro penal lanza el balón hacia adelante para que un compañero lo remate a gol, ¿está permitido?*  
Sí, a condición de que se haya observado el procedimiento para el tiro penal estipulado en las Reglas de Juego.
11. *Si un defensa situado en su propia área penal golpea con uso excesivo de fuerza a un contrario mientras el balón está en juego en el área penal contraria, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*  
Detendrá el juego, expulsará al defensor por conducta violenta y señalará un tiro penal contra el equipo del jugador infractor.
12. *Se prolonga un partido para que pueda lanzarse un tiro penal, ¿podrá sustituirse al guardameta antes de lanzar el tiro penal?*  
Sí. Puede ser sustituido por otro jugador de campo o por un sustituto elegible; si fuese por un sustituto elegible, deberá seguirse el procedimiento de sustitución.
13. *Un jugador que ejecuta un tiro penal hace fintas antes de patear el balón, ¿se permite esta acción?*  
Sí.
14. *Se prolonga un partido para ejecutar un penal, un tiro desde el segundo punto penal o un tiro libre directo sin barrera. El balón, antes de traspasar la línea de meta entre los postes y el larguero, golpea en éstos o en el guardameta. ¿Es válido el gol?*  
Sí.

## TIROS DESDE EL PUNTO PENAL PARA DETERMINAR EL GANADOR DE UN PARTIDO

1. *¿Forman parte de un partido los lanzamientos de tiros penales para determinar al ganador?*

No.
2. *Los capitanes de ambos equipos acuerdan no lanzar tiros penales para determinar el ganador de un encuentro, a pesar de estar estipulado en el reglamento de la competición, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Comunicará este hecho a las autoridades correspondientes.
3. *¿Quién es responsable de seleccionar a los jugadores que han de lanzar tiros penales para determinar al ganador de un encuentro?*

Cada equipo es responsable de determinar qué jugadores titulares o sustitutos ejecutarán la primera tanda de cinco tiros penales, así como el orden en que efectuarán los tiros.
4. *Si, al lanzar tiros penales para determinar el vencedor de un encuentro, el balón estalla tras chocar con uno de los postes o con el travesaño, ¿deberá repetirse el tiro penal?*

No.
5. *¿Se permitirá que un jugador lesionado no participe en el lanzamiento de tiros de penal para determinar el ganador de un partido?*

Sí.
6. *Tras el fin del partido, varios jugadores abandonan la superficie de juego y no regresan para lanzar los tiros penales y determinar así el ganador del partido, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

Todos los jugadores que no estén lesionados y no hayan sido expulsados, deben participar en el lanzamiento de tiros penales. Si no regresan a la superficie de juego, no se lanzarán los tiros penales y el árbitro informará a las autoridades correspondientes.

7. *¿Puede un jugador ser amonestado o expulsado durante el lanzamiento de tiros desde el punto penal?*

Sí.

8. *Se van a lanzar tiros penales para decidir el vencedor de un partido. ¿Puede uno de los equipos utilizar a cualquier jugador para efectuar los lanzamientos, hayan acabado o no el partido como titulares?*

Sí, todos los jugadores, titulares o sustitutos, pueden ejecutar los tiros penales. Únicamente el guardameta no podrá ser sustituido para defender su portería, salvo lesión.

9. *Después del tiempo suplementario, y cuando se van a lanzar o se están lanzando los tiros penales, el equipo de iluminación falla, ¿cómo deberá proceder el árbitro?*

El árbitro esperará un tiempo razonable. Si el problema no se soluciona, el resultado se decidirá de acuerdo con el reglamento de la competición.

10. *Se expulsa al guardameta durante el lanzamiento de tiros penales. ¿Puede ser reemplazado por otro jugador inscrito antes del comienzo del partido?*

Sí.

11. *Durante el lanzamiento de tiros penales se lesiona el guardameta, por lo que no puede continuar. ¿Puede ser reemplazado por otro jugador inscrito antes del comienzo del partido?*

Sí, siempre que se comunique este hecho al tercer árbitro y éste lo indique al árbitro.

12. *Durante el lanzamiento de tiros penales un equipo se queda con menos de tres jugadores, ¿detendrá el árbitro los lanzamientos o permitirá que éstos continúen?*

No. Los tiros penales no forman parte del partido.

## TIROS DESDE EL PUNTO PENAL PARA DETERMINAR EL GANADOR DE UN PARTIDO

13. *Durante el lanzamiento de tiros penales, uno o varios jugadores se lesionan o son expulsados. ¿Debe el árbitro asegurarse de que haya un número igual de jugadores de cada equipo en la otra mitad del campo para ejecutar los tiros?*

No. El número igual de jugadores sólo rige al comienzo de los tiros desde el punto penal.

14. *Cuando finaliza un partido un equipo dispone de 12 jugadores entre titulares y sustitutos, mientras que el otro equipo sólo tiene 10 jugadores. ¿Debe igualarse el número de jugadores en ambos equipos antes de que inicien los lanzamientos?*

Sí. El árbitro se cerciorará de que se iguala el número de jugadores disponibles en ambos equipos para ejecutar los tiros desde el punto penal.

15. *¿Cómo se colocarán los árbitros en los tiros desde el punto penal?*

El árbitro se situará a la altura del punto penal, desde donde dará la orden de ejecución.

El segundo árbitro se situará sobre la línea de meta, donde se junta la línea del área penal y la línea de meta para vigilar si el balón traspasa o no la línea de meta y si el guardameta no se mueve hacia delante antes de la ejecución del tiro penal.

El tercer árbitro se situará junto con los jugadores en disposición de ejecutar los tiros de penal, de los que se exceptúan el ejecutor y ambos guardametas, en el medio campo contrario, y aquellos otros jugadores que hubiesen sido excluidos de la obligación de ejecutar los tiros penales, vigilando que ninguno de ellos abandone dicha zona, ni que entren otras personas en la superficie de juego.

El cronometrador estará en la mesa de cronometraje anotando los lanzamientos y vigilando que los oficiales y aquellos otros jugadores que hubiesen sido excluidos de la obligación de ejecutar los tiros penales, no abandonen el banquillo de sustitutos. En el caso de no haber tercer árbitro, las funciones de éste las asumirá el cronometrador.

16. *¿Dónde se situará el guardameta compañero del ejecutor del tiro penal?*

En la intersección de la línea de meta con la línea del área penal, dentro de la superficie de juego y en el lado contrario al que se encuentre el segundo árbitro. Observará en todo momento un comportamiento deportivo.

17. *Se ejecuta un tiro penal para decidir el ganador de un partido. El balón, antes de traspasar la línea de meta entre los postes y el larguero, golpea en éstos o en el guardameta. ¿Es válido el gol?*

Sí.

## REGLA 16 – EL SAQUE DE BANDA

1. *El balón ha salido del juego por la línea de banda, pero, antes de ejecutarse el saque de banda, un jugador golpea con uso excesivo de fuerza a un contrario, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Le expulsarán por conducta violenta y reanudarán el juego mediante un saque de banda.

2. *Un jugador que está efectuando correctamente un saque de banda juega intencionadamente el balón a la cabeza o el cuerpo de un contrario, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Detendrán el juego si, en su opinión, el jugador es culpable de conducta antideportiva o conducta violenta y, dependiendo de la acción, le amonestarán o expulsarán. Reanudarán el juego mediante un tiro penal o un tiro libre directo concedido al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde el balón golpeó al adversario\*.

3. *¿Existe una distancia para poder situar el balón sobre la línea de banda distinta a por donde el balón salió de la superficie de juego?*

No. El saque de banda se ejecutará desde el lugar por donde el balón salió de la superficie de juego o a la altura de donde el balón golpeó el techo.

4. *Mediante un saque de banda efectuado incorrectamente se envía el balón directamente a un adversario, ¿se permitirá que continúe el juego y se aplicará la ventaja?*

No. Un jugador del equipo adversario efectuará un nuevo saque de banda.

5. *¿Se permite que un jugador efectúe un saque de banda estando sentado?*

No. El saque de banda sólo está permitido si, de acuerdo con el procedimiento de ejecución del saque de banda especificado en las Reglas de Juego del Fútbol, se juega el balón con el pie.

6. *Un jugador que efectúa un saque de banda pasa el balón a su guardameta, quien intenta evitar que entre en su portería utilizando sus manos, tocándolo. No obstante, el balón entra en la portería, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Deberán conceder ventaja. El gol será válido.

## REGLA 17 – EL SAQUE DE META

1. *El guardameta que ha ejecutado un saque de meta correctamente toca deliberadamente el balón con la mano después de que éste ha salido del área penal y sin que otro jugador haya tocado antes el balón, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

Concederán un tiro libre directo al adversario; el jugador podrá ser sancionado disciplinariamente, conforme a lo estipulado en las Reglas de Juego del Fútbol.

2. *Un guardameta efectúa un saque de meta con el pie, ¿qué decisión adoptarán los árbitros?*

Advertirán al guardameta y le ordenarán que ejecute el saque de meta con la mano.

3. *Después de efectuar un saque de meta, pero antes de que el balón haya salido del área penal, un adversario entra en el área penal, donde un defensor le hace una falta, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

*El jugador infractor puede ser amonestado o expulsado de acuerdo con el tipo de infracción, si resulta procedente. Se lanzará de nuevo el saque de meta.*

4. *Al efectuar un saque de meta, el balón golpea a uno de los árbitros dentro del área penal y continúa en juego, ¿cómo deberán proceder los árbitros?*

No es necesario hacer nada. El balón continúa en juego si rebota en uno de los árbitros y permanece en la superficie de juego.

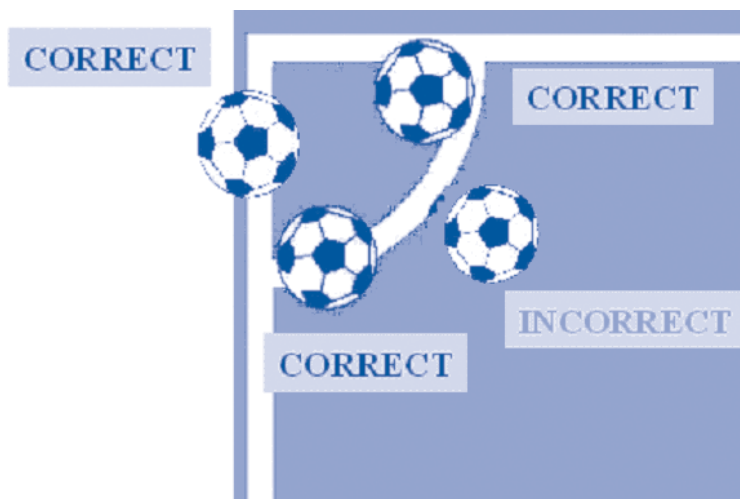
5. *Un guardameta ejecuta un saque de meta y el balón sale por la línea de meta sin haber salido previamente del área penal. ¿Qué decisión adoptarán los árbitros?*

Ordenarán repetir el saque de meta.

## REGLA 18 – EL SAQUE DE ESQUINA

1. *Al lanzar un saque de esquina, ¿cuál es el modo correcto de colocar el balón en el cuadrante de esquina?*

El diagrama ilustra algunas posiciones correctas e incorrectas.



2. *¿Es necesario que el balón abandone el cuadrante de esquina para estar en juego?*

No. El balón estará en juego en el momento en que es pateado y se pone en movimiento.