

¿Cómo se calculan los puntos en la Clasificación Mundial FIFA/Coca-Cola FIFA/Coca-Cola?

El método de cálculo es sencillo: cualquier equipo que consiga buenos resultados en el fútbol internacional obtendrá puntos que le permitirán ascender en la clasificación mundial.

El total de puntos acumulado por un equipo en un cuatrienio se obtiene sumando:

- el número de puntos ganados en un partido;
- la media de puntos ganados en partidos durante los últimos 12 meses; y
- la media de puntos ganados en partidos anteriores a los últimos 12 meses (depreciación anual).

Cálculo de los puntos por partido

El número de puntos que pueden obtenerse en un partido depende de los siguientes factores:

- ¿Victoria o empate? (**E** = encuentro)
- ¿Fue un partido importante (*desde un amistoso hasta un partido de la Copa Mundial de la FIFA*)? (**I** = importancia)
- ¿Cuál era la fuerza de los contendientes con respecto a su puesto en la clasificación y la confederación a la que pertenecen? (**T** = tabla y **C** = confederación)

Estos factores se sintetizan en una fórmula para determinar el número total de puntos (**P** = puntos).

$$P = E \times I \times T \times C$$

Para el cálculo de puntos, se aplicarán los siguientes criterios:

E: Puntos por victoria

Los equipos ganan 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 puntos por derrota. En una tanda de tiros penales, el ganador obtiene 2 puntos y el perdedor 1 punto.

I: Importancia del partido

Amistoso (incluidos los torneos menores)	I = 1.0
Eliminatoria mundialista o en el ámbito de la confederación:	I = 2.5
Competición final de confederación o Copa FIFA Confederaciones:	I = 3.0
Competición final de la Copa Mundial de la FIFA:	I = 4.0

T: Fuerza de los contendientes

La fuerza de los contendientes se basa en la siguiente fórmula: 200 – el puesto en la clasificación de los contendientes

Como excepción de esta fórmula, se asigna siempre al equipo a la cabeza de la clasificación el valor 200 y a los equipos clasificados en el puesto 150.^o y subsiguientes se les asigna un valor mínimo de 50. El puesto en la tabla se obtiene de la última Clasificación Mundial FIFA/Coca-Cola publicada.

C: Fuerza de la confederación

Al calcular partidos entre equipos de distintas confederaciones, se emplea el valor medio de las confederaciones a las que pertenecen los equipos que compiten. La fuerza de una confederación se calcula de acuerdo con el número de victorias que ha obtenido en las últimas tres ediciones de la Copa Mundial de la FIFA. Los valores son los siguientes:

UEFA/CONMEBOL	1.00	CONCACAF	0.88
AFC/CAF	0.86	OFC	0.85

Factores de ponderación de confederaciones (C)

El factor de ponderación de confederaciones lo determinan los resultados conseguidos en las últimas tres competiciones finales de la Copa Mundial. Para ello, se deben realizar los cálculos:

- 1) Computar solamente partidos de cada competición final entre confederaciones, es decir, se excluyen los partidos entre equipos de la misma confederación a fin de no distorsionar los resultados (fila "partidos en total").
- 2) Determinar por confederación el número de victorias y empates entre confederaciones. Una victoria se valora con un punto; un empate con medio punto (fila "victoria").
- 3) Calcular la media de victorias en partidos entre confederaciones (fila "media por partido"):

$$\text{media}_{\text{Año } x} = \text{media por partido} = \text{victoria} / \text{partidos en total}$$

- 4) Calcular la media de victorias en las tres últimas competiciones finales de la Copa Mundial (columna "media 02-10"):

$$\text{media}_{02-10} = (\text{media}_{02} + \text{media}_{06} + \text{media}_{10}) / 3$$

- 5) Calcular el valor continental mediante una comparación con la mejor confederación (columna "valor ponderado").

$$\text{valor ponderado}_{\text{Conf. } x} = \sqrt[4]{(\text{media}_{02-10} \text{ de Conf. } x / \text{media}_{02-10} \text{ de mejor Conf.})}$$

Condiciones extra¹:

- a) Si $\text{valor ponderado}_{\text{Conf. } x} < 0.85 \Rightarrow \text{valor}_{\text{Conf. } x} = 0.85$
- b) Las confederaciones que no participan en la competición final de la Copa Mundial (p. ej. la OFC) obtienen la valoración de la confederación más débil.

		2002	2006	2010	2002 -2010	media 02-10	valor ponderado
	Total de partidos	64	64	64	192		
	Total de partidos entre confederaciones	54	47	53	154		
UEFA	Partidos en total	44	34	34	112		
	victoria	22.5	26	20	68.5		
	media por partido	0.51	0.76	0.59	1.86	0.62	1.00
CONMEBOL	Partidos en total	20	17	24	61		
	victoria	12	10.5	16	38.5		
	media por partido	0.60	0.62	0.67	1.88	0.63	1.00
CONCACAF	Partidos en total	10	13	11	34		
	victoria	5.5	2.5	4	12		
	media por partido	0.55	0.19	0.36	1.11	0.37	0.88
AFC	Partidos en total	17	14	14	45		
	victoria	7	3.5	5	15.5		
	media por partido	0.41	0.25	0.36	1.02	0.34	0.86
CAF	Partidos en total	17	16	20	53		
	victoria	7	4.5	6.5	18		
	media por partido	0.41	0.28	0.33	1.02	0.34	0.86
OFC	Partidos en total	0	0	3	3		
	victoria	0	0	1.5	1.5		
	media por partido	0	0	0.5	0.5	0.17	(0.72)

¹ Nota: en los cálculos de prueba de los nuevos factores de ponderación se pudo ver que las diferencias "netas" entre las confederaciones, documentadas en la columna "media 02-10", conllevaron una excesiva devaluación de los partidos de equipos de confederaciones más débiles. Al sacar la raíz cuarta se reduce la diferencia entre las confederaciones y con ello se garantiza que la ponderación de la confederación implique exclusivamente una corrección de los resultados. Asimismo, la primera condición extra cumple una función similar: la ponderación de confederación mínima de 0.85 garantiza que también los mejores equipos de confederaciones débiles tengan la oportunidad de obtener una buena clasificación en la tabla mundial.

Ejemplo de cálculo

Muchísimos puntos en una competición final de la Copa Mundial de la FIFA

	España	Suiza
Fecha del partido	16 de junio de 2010	
Importancia del partido	Competición final de la Copa Mundial de la FIFA:	
Equipo	ESP	SUI
Resultado	0	1
Posición en la tabla	2	18
Fuerza de la confederación	1.00	1.00
E (puntos por resultado)	0	3
I (importancia del partido)		4.0
T (fuerza de los contendientes)	182	198
C (fuerza de la confederación)		1.00
P = E x I x T x C	0.0	2376

Muchos puntos en una eliminatoria de la Copa Mundial de la FIFA

	Uruguay	Argentina
Fecha del partido	14 de octubre de 2009	
Importancia del partido	Eliminatoria para la Copa Mundial de la FIFA	
Equipo	URU	ARG
Resultado	0	1
Posición en la tabla	28	9
Fuerza de la confederación	0.98	0.98
E (puntos por resultado)	0	3
I (importancia del partido)		2.5
T (fuerza de los contendientes)	191	172
C (fuerza de la confederación)		0.98
P = E x I x T x C	0.0	1264.2

Pocos puntos en un amistoso

	Egipto	Australia
Fecha del partido	17 de noviembre de 2010	
Importancia del partido	Amistoso	
Equipo	EGY	AUS
Resultado	3	0
Posición en la tabla	10	20
Fuerza de la confederación	0.86	0.86
E (puntos por resultado)	3	0
I (importancia del partido)		1.0
T (fuerza de los contendientes)	180	190
C (fuerza de la confederación)		0.86
P = E x I x T x C	464,4	0

Escala de puntos (valores extremos)

Puntos	Resultado
0.0	cualquier partido perdido
42.5	empate en un amistoso entre equipos clasificados en el 150.º puesto o lugares inferiores*
127.5	victoria en un amistoso contra un equipo clasificado en el 150.º puesto o en un lugar inferior*
600.0	victoria en un amistoso contra el equipo en el primer lugar**
1800.0	victoria contra el equipo en primer lugar en la Copa FIFA Confederaciones o en la competición final de una confederación**
2400.0	victoria contra el equipo en primer lugar durante una competición final de la Copa Mundial de la FIFA**

* ligeramente superior para equipos de Europa o Sudamérica

** si el equipo en primer lugar proviene de Europa o Sudamérica

El promedio de puntos de partidos disputados en los últimos 12 meses

Ejemplos:

Partido	Equipo X	Equipo Y	Equipo Z
1	150	230	500
2	0	340	430
3	230	0	-
4	1040	430	-
5	870	0	-
6	970	170	-
7	0	-	-
8	340	-	-
Total	8 partidos - 3,600 puntos	6 partidos - 1,170 puntos	2 partidos - 930 puntos
Promedio	450	195	465

Un equipo solo obtiene todo el promedio si ha jugado al menos 5 partidos.

4 partidos: $P_{tot} = 0.8 * P_{promedio}$ (=80% de promedio)

3 partidos: $P_{tot} = 0.6 * P_{promedio}$ (=60% de promedio)

2 partidos: $P_{tot} = 0.4 * P_{promedio}$ (=40% de promedio)

1 partido: $P_{tot} = 0.2 * P_{promedio}$ (=20% de promedio)

La media de puntos ganados en partidos anteriores a los últimos 12 meses

Se tiene en cuenta un cuatrienio que cubre el ciclo de una Copa Mundial. Los partidos de más de 12 meses dentro de este cuatrienio se deprecian anualmente en bloque:

Promedio de partidos del año en curso:	100%
Promedio de partidos del último año:	50%
Promedio de partidos del penúltimo año:	30%
Promedio de partidos del antepenúltimo año:	20%
Partidos de hace más de 4 años	0% (suprimido)

Cuanto más años se tengan en cuenta, contarán más los resultados y la clasificación será más estable.