

FIWC09 Condiciones de participación

CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN DE LA FIFA INTERACTIVE WORLD CUP 2009 ("FIWC")

La FIWC es un evento organizado bajo los auspicios de la Fédération Internationale de Football Association (FIFA) ("FIFA"), y su producción se realiza en estrecha colaboración con Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065, Estados Unidos de América ("EA") y Sony Computer Entertainment Inc, 2-6-21 Minami Aoyama, Minato-ku, Tokio, 107-0062, Japón ("PS").

La FIWC comprende i) varios torneos preliminares (cada uno denominado "**torneo clasificatorio**") en diversos lugares en todo el mundo, donde los competidores se enfrentarán entre sí, empleando el videojuego electrónico EA SPORTS™ FIFA 09, y las videoconsolas PlayStation®3, en una competición de destreza para determinar los ganadores de cada torneo clasificatorio, y ii) un torneo FIWC en la red PLAYSTATION®Network (denominado "**torneo Online FIWC**"), descritos en detalle en www.FIFA.com/FIWC y en la red PLAYSTATION®Network. Los ganadores de cada torneo clasificatorio y los ganadores del torneo Online FIWC se reunirán en un evento ("**la Gran Final de la FIWC09**") para determinar el triunfador de la FIWC, quien se convertirá en el "Jugador Mundial Interactivo de la FIFA 2009".

Estas condiciones de participación establecen las reglas relativas a los torneos clasificatorios de la FIWC, los torneos Online FIWC y la Gran Final de la FIWC09. Al inscribirse en la FIWC, todos los solicitantes y jugadores aceptan cumplir estas condiciones de participación.

1. Clasificación

- La FIWC está abierta al público en general; no obstante, se ha fijado un límite en el número de participantes y, por tanto, la FIFA ha establecido un procedimiento de solicitud para determinar quienes podrán participar en la FIWC (a los participantes se les denomina "**jugadores**"). Personas del público pueden participar en la FIWC de la siguiente manera:

i) Torneos clasificatorios LIVE:

En muchos países se organizarán torneos clasificatorios para alcanzar la final de la FIWC09. Se podrá solicitar a los jugadores que cumplan los criterios de clasificación establecidos por la FIFA antes de que puedan participar en un torneo clasificatorio.

La FIFA comunicará a los jugadores los pormenores y las reglas de los torneos clasificatorios (si existen), a través de las páginas oficiales de la FIWC en el sitio en internet de la FIFA, www.FIFA.com, o bien a través de los medios locales, o bien a través de EA y/o PS. Todos los detalles y las reglas de cada torneo clasificatorio también estarán disponibles en esos eventos. Estas condiciones de participación se aplicarán a dichos torneos clasificatorios, a menos que se estipule lo contrario.

Un solo ganador de cada torneo clasificatorio se clasificará para la Gran Final de la FIWC09, tal como se describe en este documento.

○

ii) Torneos Online FIWC

Los jugadores pueden clasificar para la Gran Final de la FIWC 09 al registrarse en el juego EA SPORTS™ FIFA09 y competir en el Torneo Online FIWC en la red PLAYSTATION®Network. Por favor, asegúrate de seleccionar correctamente tu nacionalidad durante el proceso de registro para la FIFA Interactive World Cup. Si alcanzas la final y tu nacionalidad no coincide con la seleccionada, serás automáticamente descalificado del certamen.

Los primeros lugares del Torneo Online FIWC se dividirán por confederación y la distribución de las plazas entre los jugadores que se clasificarán para la Gran Final FIWC09 será la siguiente:

UEFA – Los jugadores en los primeros cinco lugares
CONCACAF – Los jugadores en los primeros dos lugares
AFC – Los jugadores en los primeros dos lugares
CAF – El jugador en primer lugar
OCEANÍA – El jugador en primer lugar
CONMEBOL – Los jugadores en los primeros dos lugares

- La FIFA se reserva el derecho a nominar, o a permitir que EA y/o PS nomine a un determinado número de jugadores para que se inscriba en un torneo clasificatorio, o en la Gran Final de la FIWC09, además de los solicitantes que se han inscrito de la manera antes descrita.
- Se establece el límite de una (1) inscripción por persona en el torneo clasificatorio. El ganador de un torneo clasificatorio no podrá competir en otro torneo clasificatorio.
- Los jugadores de cualquier edad pueden participar en la FIWC, a menos que se estipule lo contrario en las condiciones de participación de PLAYSTATION®Network en relación con el torneo Online FIWC.

FIWC09 Condiciones de participación

No obstante, todo participante que tenga menos de 18 años deberá ir acompañado en los viajes por un adulto (padre o tutor) que tenga 18 o más años de edad.

- No podrán competir los empleados de Electronic Arts, Sony PlayStation o de la FIFA y de sus respectivos afiliados, filiales, casas matrices, representantes y agencias de publicidad, promoción y propaganda, así como los familiares cercanos.

2 Programa del torneo

- El programa de los torneos clasificatorios se comunicará a través de la página oficial de la FIWC en el sitio internet de la FIFA, www.FIFA.com/FIWC, por los medios locales o bien a través de los canales de EA y/o PS.
- El torneo Online está programado para celebrarse a partir de la fecha de lanzamiento del juego EA SPORTS' FIFA 09 (que, según el país, tendrá lugar entre el 26 de septiembre y el 3 de octubre) hasta el 31 de marzo de 2009.
- El lugar donde se llevará a cabo la Gran Final de la FIWC08 se comunicará igualmente a través de la página oficial de la FIWC en el sitio internet de la FIFA, www.FIFA.com/FIWC, por los medios locales o bien a través de los canales de EA y/o PS.

3 La Gran Final de la FIWC09

- En la Gran Final de la FIWC09 participarán 32 jugadores.
- Estos jugadores se habrán clasificado para la Gran Final de la FIWC09 de alguna de las siguientes maneras:
 - en uno de los torneos de clasificación de la FIWC, o
 - en el torneo online FIWC
- En el momento de la inscripción, se solicitará a cada participante presentar una copia firmada de estas condiciones de participación (además de un documento que ateste el consentimiento de los padres si es menor de 18 años).
- La Gran Final de la FIWC09 se disputará en 8 grupos de 4 jugadores; cada jugador de un grupo jugará una vez contra los demás jugadores de su grupo y se otorgarán puntos por los resultados. Los dos mejores jugadores de cada grupo avanzarán a las fases de eliminación directa. Los 16 jugadores se enfrentarán, en un mano a mano, en un torneo de eliminación directa hasta que queden dos jugadores. Los dos finalistas disputarán el último partido de la Gran Final de la FIWC09, cuyo ganador se convertirá en el "Jugador Mundial Interactivo de la FIFA 2009".
- La FIFA se reserva el derecho a incluir a un sustituto en el caso de que el ganador de un torneo clasificatorio no puede participar en la Gran Final de la FIWC09. Dicho sustituto será el siguiente jugador mejor clasificado en ese torneo clasificatorio. La FIFA podrá organizar un partido decisivo en el caso de que más de un jugador tenga el mismo rango en la clasificación.
- La FIFA y/o PS y/o EA asumirán los costos de viaje y alojamiento de cada jugador que participe en la Gran Final de la FIWC09 a fin de que pueda asistir a este evento. Específicamente, la cobertura de gastos de cada participante en la Gran Final de la FIWC09 y un invitado comprenderá lo siguiente:
 - i) vuelo en clase económica del principal aeropuerto más cercano al lugar de residencia del finalista a la ciudad donde se celebre la Gran Final;
 - ii) dos pernoctaciones en una habitación doble en un hotel que la FIFA elija en la ciudad donde se celebre la Gran Final;
 - iii) el ganador de la Gran Final de la FIWC09 recibirá también dos (2) pasajes aéreos de ida y vuelta en clase económica del aeropuerto principal más cercano al lugar donde resida al lugar donde se celebre la Gala de Jugador Mundial de la FIFA, y una pernoctación suplementaria, ya que se le invitará a la ceremonia de entrega de premios, tal como se describe más adelante. La FIFA y/o PS y/o EA asumirán la responsabilidad de garantizar la organización del viaje del ganador a la Gran Final de la FIWC09; y
 - iv) las tasas de aeropuerto de los vuelos mencionados.
- La FIFA se reserva el derecho a hacer a un finalista responsable de los costos mencionados en caso de que dicho finalista utilice el vuelo a la sede de la Gran Final de la FIWC09, pero, sin tener una razón convincente, no asista a la Gran Final de la FIWC09 y/o a las ceremonias de entrega de premios.
- Se entregará un trofeo al ganador de la FIWC en la Gala del Jugador Mundial de la FIFA, programada para celebrarse en enero de 2009. El ganador de la FIWC tendrá derecho a quedarse con esta distinción y no deberá devolverla a la FIFA.
- El ganador de la FIWC recibirá un premio pecuniario de USD 20,000 (veinte mil dólares) y un automóvil KIA "Soul" nuevo. El ganador asumirá la responsabilidad de pagar cualquier impuesto relacionado con el premio pecuniario y el automóvil.
- El jugador que finalice en la segunda colocación de la FIWC recibirá un premio pecuniario de USD 5,000, y asumirá la responsabilidad de pagar cualquier impuesto relacionado a dicho premio.
- El jugador que finalice en la tercera colocación de la FIWC recibirá un premio pecuniario de USD 1,000, y asumirá la responsabilidad de pagar cualquier impuesto relacionado a dicho premio.

FIWC09 Condiciones de participación

4 Conducta

- Los jugadores deberán observar una conducta apropiada y mantener un comportamiento amistoso y cortés con los espectadores, miembros de la prensa, oficiales del torneo o la liga y otros jugadores.
- Los jugadores se abstendrán de emplear un lenguaje vulgar u ofensivo, si este lenguaje puede ser escuchado o visto por espectadores, otros jugadores o cualquier otra persona.
- Está prohibido el comportamiento agresivo, incluido el acoso y las amenazas.
- Está prohibido el abuso físico, las peleas o cualquier acción o lenguaje amenazante, dirigido a cualquier jugador, espectador, oficial o cualquier otra persona.
- Está prohibido maltratar las consolas en las estaciones, los mandos o cualquier otro equipamiento del torneo.
- Está prohibida cualquier acción que interfiera con el juego de un partido, entre otras cosas, romper deliberadamente una estación de juego, interferir con el suministro de electricidad y el abuso de las pausas durante el juego.
- Están prohibidas las apuestas, incluidas las apuestas en los resultados de los partidos.

5 Vestimenta

- Los jugadores deberán usar una vestimenta adecuada a las circunstancias y el lugar donde el evento se realice. Queda comprendida la ceremonia de premiación después de la Gran Final de la FIWC09, acto en el que el ganador deberá usar vestimenta formal.
- Los jugadores no usarán, ni llevarán ni portarán consigo objetos de naturaleza **comercial, religiosa o política**, o que, en opinión de la FIFA, presenten una imagen desfavorable de la FIWC, la FIFA, cualquier evento de la FIFA, EA o PS.
- Los jugadores no podrán usar ni llevar auriculares, o escuchar ninguna música durante el torneo FIWC.
- Se amonestará toda contravención de las disposiciones sobre la vestimenta. Si un jugador no enmienda la falta cometida, se le descalificará.

6 Drogas y alcohol

- Durante la disputa del torneo está prohibido el consumo de alcohol o drogas en los recintos donde se lleven a cabo los eventos o torneos.
- Los jugadores no deben estar bajo el influjo de drogas o alcohol mientras participan en el torneo.
- Está prohibido fumar, salvo en las áreas designadas a tal efecto.

7 Disponibilidad para premios, eventos y ceremonias

- Todos los jugadores deberán estar disponibles para asistir a ceremonias de premiación, entrevistas, la Gran Final de la FIWC08 y la Gala del Jugador Mundial de la FIFA. Un jugador que no asista a dichos actos perderá el derecho a cualquier premio que pueda otorgársele, o al beneficio que pueda acompañar a dicho premio.

8 Contravenciones

- Toda contravención de estas condiciones de participación resultará, por decisión de la FIFA, en la descalificación inmediata y/o la pérdida del estatus de ganador.

9 Interrupciones del juego (irrelevantes en el torneo online FIWC)

- El jugador que interrumpa deliberadamente un juego quedará inmediatamente descalificado.
- Si la interrupción se debe a circunstancias ajenas, tal como un defecto en la máquina o un corte del suministro de energía, el juego continuará desde el punto donde se interrumpió.
- Sin perjuicio de lo anterior, un jugador puede hacer una pausa en el juego para cambiar la estrategia y/o la formación en caso de que i) se expulse a un jugador ii) se lesione un jugador de su equipo.

10 Árbitros (irrelevantes en el torneo online FIWC)

- Los árbitros se colocarán a un lado de los jugadores para supervisar el juego. Los árbitros darán inicio al juego y llevarán un registro de las anotaciones de cada partido.
- Los árbitros llevarán una tarjeta de identificación especial.
- La decisión de un árbitro es definitiva.

11 Desarrollo del juego (irrelevante en el torneo online FIWC)

- Cada partido se disputará en el tiempo que se le ha asignado en el torneo.

FIWC09 Condiciones de participación

- El jugador que no esté presente en el momento señalado para el inicio de cualquier partido será descalificado y su adversario pasará a la siguiente ronda con un marcador de 2-0 en su favor. Se alienta a los jugadores a presentarse en el área designada 15 minutos antes de su partido.
- Se mostrará a los jugadores la estación asignada, se preparará el partido y se comenzará inmediatamente a jugar. Cada jugador tendrá dos minutos para configurar el mando, hacer la alineación y la configuración personal, de acuerdo con las reglas que se describen más adelante en "Configuración de juego". No se puede hacer uso de paquetes adaptados a la medida, ni tampoco de otro recurso que no esté disponible en el menú de pausa dentro del juego.
- Los jugadores se responsabilizarán de llevar un registro de la situación del partido a fin de poder reconstruir la situación en caso de que se interrumpa el partido. En todas las situaciones posibles, los árbitros del torneo supervisarán la situación de partido a fin de que puedan reconstruirla en caso de interrupciones del juego.
- Los jugadores levantarán la mano al final del juego para que un árbitro pueda registrar el marcador. Sólo los marcadores que se comuniquen al árbitro son oficiales.
- No se permitirán repeticiones de partidos o interrupciones del juego, salvo para pausas designadas para comunicar marcadores (si los hay).
- Los jugadores disputarán la primera ronda en las horas que se ha designado para los partidos. Horarios para las siguientes rondas se darán a conocer en el torneo.
- La FIFA suministrará los mandos de juego. Los jugadores tendrán la responsabilidad de familiarizarse con las funciones de los mandos y el modo de operación. Si un mando está defectuoso, el jugador debe hacer una pausa en el juego para notificarlo al árbitro y que este tome una decisión. El árbitro determinará el estado del mando al tomar esa decisión.

12 Desarrollo del torneo

- El desarrollo de cada torneo clasificatorio se comunicará en sitio.
- El desarrollo de los torneos online FIWC se describirá en www.FIFA.com/FIWC.
- Los horarios de juego estarán disponibles en el torneo correspondiente. Los horarios están sujetos a cambios, que se anunciarán en el torneo.
- Los resultados, empates y emparejamientos se anunciarán en cada torneo.
- Los jugadores que ganen ya sea porque pasan directamente a la segunda ronda, o bien porque el adversario pierde su derecho a participar o ha sido descalificado, obtendrán un marcador de 2-0 por la victoria. Si un partido se termina por descalificación en la mitad de un juego y el jugador que va ganando tiene más de dos goles a su favor en el momento de la descalificación del adversario, el marcador del partido será el marcador final en vez de 2-0.
- Sin perjuicio de lo estipulado en estas condiciones de participación, en el caso de que un jugador no pueda participar en un torneo o en un partido de un torneo por cualquier razón, la FIFA, a su entera discreción, se reserva el derecho a elegir un jugador sustituto, modificar la estructura del torneo o publicar un nuevo horario para el torneo.

13 Grabaciones en video

- Está prohibido realizar grabaciones en video de los torneos FIWC para cualquier fin, incluido el examen de la táctica por parte de jugadores, a menos que la FIFA conceda el permiso correspondiente.

14 Revisiones

- Las reglas están sujetas a cambios que podrán comunicarse sin previo aviso.
- Cada jugador asume la responsabilidad de conocer y entender las reglas que tengan vigencia el día del torneo.
- En caso necesario, se podrá hacer cambios en las reglas o en la estructura del torneo el día en que se dispute un torneo para ajustarse a circunstancias especiales.

15 Reglas de juego para eventos FIWC

- Se jugarán partidos de EA SPORTS FIFA 09 en la consola PS o en versiones de demostración aprobadas del mismo juego.
- No se permite la asesoría (por ejemplo, personas del público no pueden aconsejar a un jugador durante un partido).
- No están permitidas las tarjetas de memoria o los juegos almacenados.
- La FIFA suministrará los mandos de juego. Si un mando está defectuoso, el jugador debe hacer una pausa en el juego para notificarlo al árbitro. Si un jugador juega con mando defectuoso, los resultados serán, no obstante, válidos.
- Un partido se jugará en modo 'KICK OFF'.
- Se puede elegir cualquiera de los equipos de temporada, tal como instalados en el juego original. Ambos jugadores pueden seleccionar el mismo equipo.
- Los jugadores no podrán seleccionar ningún equipo ficticio All-Stars (ej: Classic 11)

FIWC09 Condiciones de participación

- Están prohibidas pausas o demoras innecesarias.
 - Está prohibida toda acción que bloquee la vista del campo del jugador adversario o su habilidad de seleccionar a jugadores controlados.
 - Partido
 - Grado de dificultad: Clase mundial
 - Medio tiempo: 5 minutos, 6 minutos para cuartos de final, semifinales y finales
 - Lesiones: Activado (On)
 - Fuera de juego: Activado (On)
 - Visualización de tiempo/marcador: Activado (On)
 - Cámara: Tele
 - Radar: 2D o 3D
 - Cambio automático de casa: Configuración de usuario
 - Cambio automático de visitante: Configuración de usuario
 - Volumen: Por defecto
- Prórroga: se jugará una prórroga de dos partes de un (1) minuto en caso de empate tras el tiempo reglamentario. Se decidirá quien será el ganador mediante tiros penales si continúa el empate después de la prórroga.

16. Reglas de juego para torneos FIWC PLAYSTATION®Network

Los partidos se jugarán como Partido Clasificado, con la siguiente configuración de partido

- Medio tiempo: 5 minutos
- Lesiones: Activado (On)
- Fuera de juego: Activado (On)
- Amonestaciones: Activado (on)
- Suplentes en la banca: 7
- Estadio: Estadio FIWC
- Condición: Atardecer
- Balón: Adidas Teamgeist 2
- Visualización de tiempo/marcador: Activado (On)
- Cámara: Tele
- Volumen: Por defecto

17. Condiciones legales

- Los jugadores acatarán las directivas de la FIFA. Todas las decisiones y reglas de la FIFA son definitivas. La FIFA se reserva el derecho a descalificar a cualquier jugador, quien, por ninguna razón, podrá participar en ningún momento en ningún nivel de la competición.
- Al inscribirse en la FIWC, cada jugador:
 - i) asume plenamente la responsabilidad única, comprendidos los daños a personas y/o a la propiedad, que hayan sido causados o supuestamente causados por participar en cualquier torneo o por la aceptación, el envío, el manejo, la pérdida o el uso de cualquier premio.
 - ii) consiente que la FIFA utilice su nombre, una imagen parecida y/o fija o en movimiento en el sitio de internet de la FIFA y en cualquier otra publicidad o propaganda de la FIFA, EA, PS, la FIWC o en cualquier otra promoción de la FIFA sin atribución alguna, ni notificación ni compensación suplementaria, salvo cuando esté prohibido por la ley.
 - iii) Accede a que FIFA utilice los datos de contacto del Jugador para contactarlo y/o transferirlo a los socios comerciales de la FIFA, habilitando a éstos a contactar al Jugador.
- Ni la FIFA, ni EA, ni PS y respectivos afiliados, filiales, casas matrices, representantes y agencias de propaganda, promoción y publicidad son de ningún modo responsables ni asumen la responsabilidad de daños y perjuicios, pérdidas o lesiones causadas por:
 - i) solicitudes perdidas, incompletas, incorrectas, dañadas, recibidas con retraso o enviadas a la dirección incorrecta;
 - ii) la participación de un jugador en la FIWC o la aceptación, el envío, el manejo, la pérdida o el uso de un premio o parte de este último, concedido en relación con la FIWC;
 - iii) fallos en el equipo informático o los programas, conexiones perdidas o no disponibles o comunicaciones electrónicas o de otra clase que resulten fallidas, incorrectas, inexactas, incompletas, confusas o diferidas;
- Los jugadores no tendrán derecho a establecer una asociación entre ellos y la FIWC y/o la FIFA de forma comercial o no comercial, ni podrán usar ninguno de los derechos de autor de la FIFA (incluido el trofeo), ni permitirán que terceras partes lo hagan, sin el previo consentimiento por escrito de la FIFA.
- Estas condiciones de participación se rigen por el derecho suizo. Todo litigio será resuelto por arbitraje en Zúrich, Suiza, de acuerdo con las reglas de la Cámara de Comercio Suiza.

FIWC09 Condiciones de participación

Indique su aceptación de estas condiciones de participación de la FIWC firmando una copia de este documento.

Estoy de acuerdo y acepto las condiciones de participación el XX/XX/2008/9

Firmado

Nombres y apellidos (en letra de imprenta)
